

Yahoo! JAPANとDeNA、 「Yahoo!モバゲー」100タイトルで正式版をグランドオープン ～「100万人の信長の野望」、 「シェンムー街」の開発も決定～

2010年10月7日

ヤフー株式会社
株式会社ディー・エヌ・エー

Yahoo! JAPANとDeNA、 「Yahoo!モバゲー」100タイトルで正式版をグランドオープン

～「100万人の信長の野望」、
「シェンムー街」の開発も決定～「Yahoo!モバゲー」のアドレス <http://yahoo-mbga.jp/>

ヤフー株式会社（代表取締役社長 井上雅博 以下、Yahoo! JAPAN）と株式会社ディー・エヌ・エー（代表取締役社長兼CEO 南場智子 以下、DeNA）は、2010年9月21日よりβ版にて公開中のPC上のソーシャルゲームプラットフォーム「Yahoo!モバゲー」を、本日10月7日より正式版としてグランドオープンいたしました。

正式版からは、日本に限らず、ソーシャルゲーム（*1）が盛況のアメリカや中国をはじめ、人気のゲームを提供する開発パートナー約70社から、エレクトロニック・アーツの「Playfish」、ブランドのタイトル「レストランシティ」や、株式会社インデックスが提供する人気ロールプレイングゲーム「ペルソナシリーズ」のソーシャルゲーム「ペルソナ3ソーシャル」など、モバゲーAPI（*2）を用いた作品を中心に、100作品のゲームが提供されます（*3）。

DeNAからも、「怪盗ロワイヤル-zero-」に続き、「モバゲータウン」で好評の「海賊トレジャー」のPC版である「海賊トレジャー ANOTHER WORLD」を提供します。

また、株式会社コーエーテクモゲームスが提供する100万人ものプレイヤーが参加可能なソーシャル・シミュレーションゲーム「100万人の信長の野望」や、セガの人気タイトル「シェンムー」シリーズのソーシャルゲーム「シェンムー街」のサービス提供も決定しました（今冬頃配信予定）。「Yahoo!モバゲー」では、今後も大手ゲームメーカー開発の有名タイトルが提供される予定です。

「Yahoo!モバゲー」は、両社の利用者基盤の融合により、熱心なゲームユーザーのお客様はもちろん、Yahoo! JAPANをご利用中のお客様やモバゲータウンをご利用中のお客様の利用を想定しています。幅広い層のお客様がPC上で多彩なソーシャルゲームを気軽に楽しみ、友達との交流などにも活用できるさまざまな機能を提供します（*4）。

「Yahoo!モバゲー」で提供される主なゲームタイトルやプロモーション、ご利用のポイントに関する情報は以下となります。

【主なゲームタイトル】

レストランシティ	サンシャイン牧場
ペルソナ3ソーシャル	TETRIS STAR
英雄クエスト	怪盗ロワイヤル-zero-
ブラウザ三国志	海賊トレジャー ANOTHER WORLD

【プロモーション・キャンペーンについて】

◇プロモーション

「Yahoo!モバゲー」のCMを全国で放映いたします。今後、「Yahoo!モバゲー」に登場するゲームタイトルのCMも放映を予定しています。また、Yahoo! JAPANでは、特設枠からの誘導に加え、Yahoo! JAPAN各所から誘導を行います。さらに、東京都内にてCMと連動した「Yahoo!モバゲー」ラッピングバスが走行するほか、今後はイベントなども予定しています。

◇キャンペーン

正式版開始に合わせて「モバコイン1億円分山分けプレゼント」キャンペーンを実施します。対象期間中に「Yahoo!モバゲー」に新規登録したお客様は、1億円分の「モバコイン」を山分けするキャンペーンに参加いただけます。

【ご利用のポイント】

◇Yahoo! JAPANをご利用中のお客様

ご利用中のYahoo! JAPAN IDでのログインが可能です。ゲームプレイ中の有料課金アイテムの支払いには「Yahoo!ウォレット」を利用して決済ができます。「Yahoo!ウォレット」の利用で、購入金額の1%の「Yahoo!ポイント」が貯まるため、貯めたポイントをゲームのプレイに利用できます。

◇モバゲータウンをご利用中のお客様

ソーシャルグラフの連携により、モバゲータウン上で構築されたお客様同士のつながりの情報は「Yahoo!モバゲー」にも引き継がれます。「Yahoo!モバゲー」を利用することで、モバイルで利用してきたコミュニティ機能をPCの大画面でも楽しめます。また、ゲームによって、モバイルとPCの両方でゲームをお楽しみいただくことで有利にゲームを進められることがあります。

このたびの「Yahoo!モバゲーβ版」における障害につきましては、多くのお客様や関係者の皆様に対し、ご迷惑とご心配をおかけしましたことを改めて深くお詫び申し上げます。

Yahoo! JAPANとDeNAは、運営体制の改善に努めながら、「Yahoo!モバゲー」がPC上のNo.1ソーシャルゲームプラットフォームになることを目指すとともに、PC上のソーシャルゲームのマーケット規模の拡大に貢献してまいります。

*1 ソーシャルゲーム…ゲーム内で、ユーザー同士が競い合ったり、協力したり、情報交換をしながら一緒に遊べる、交流機能を持つゲーム

*2 API…アプリケーション・プログラム・インターフェイスの略

*3 作品の一部はすでに提供が開始されています。

*4 「Yahoo!モバゲー」の利用（基本プレイ無料）は、Yahoo! JAPAN IDの取得とモバゲータウンへの登録が必要となります。