

Yahoo! JAPANとDeNAの業務提携について

2010年4月27日

ヤフー株式会社
株式会社ディー・エヌ・エー

Yahoo! JAPANとDeNAの業務提携について

ヤフー株式会社（代表取締役社長 井上 雅博 以下、Yahoo! JAPAN）と、株式会社ディー・エヌ・エー（代表取締役社長兼CEO 南場 智子 以下、DeNA）は本日、ソーシャルゲーム（*1）の事業領域において、業務提携を行うことについて合意いたしました。

ソーシャルゲームは、近年の世界的な潮流と同様に、日本においてもモバイル分野だけでなくPC上においても急成長するポテンシャルがあると考えております。両社は、PC上のソーシャルゲームプラットフォーム「Yahoo!モバゲー（仮称）」を本年晩夏に立ち上げる予定です。Yahoo! JAPANの有する集客力・総合力、2,400万を超えるアクティブユーザーID数と、DeNAの有するモバイルで培ったゲーム開発・運営ノウハウ、1,800万人を超えるモバゲータウンの利用者基盤を融合させることで、大きなシナジー効果を発揮できると考えております。また、モバゲーAPI（*2）を用いたゲームデベロッパーによるゲーム開発・展開によって、マーケット規模の拡大が促進されることを期待しております。

「Yahoo!モバゲー（仮称）」では、利用者がPCとモバイル双方から同一ゲームを利用できる仕組みの提供や、ゲームデベロッパーが同一ゲームをPCとモバイルの双方で展開できる開発環境やプロモーション環境を整備してまいります。

*1 ソーシャルゲーム…ゲーム内で、ユーザ同士が競い合ったり、協力したり、情報交換をしながら一緒に遊べる、交流機能を持つゲーム

*2 API…アプリケーション・プログラム・インターフェイスの略

【提携の概要】

◇PCにおける連携の実施

ーモバゲータウンと共通の利用者基盤を持つソーシャルゲームプラットフォーム「Yahoo!モバゲー（仮称）」の構築・運営

- モバゲータウンのソーシャルゲームや定番タイトルの移植、新ゲームの開発・展開、既存ソーシャルグラフの展開
- 「Yahoo!モバゲー（仮称）」におけるYahoo!ウォレット決済の利用

◇PC、モバイル双方における連携の実施

- Yahoo! JAPAN IDとモバゲータウンIDの連携による相互利用の実現
- PC版・モバイル版利用者に対するクロスプロモーションや相互誘導の実施

【今後のスケジュール（予定）】

- | | |
|---------|--------------------------|
| 2010年初夏 | ゲームデベロッパーへ開発環境提供開始（順次） |
| 2010年晩夏 | 「Yahoo!モバゲー（仮称）」サービス提供開始 |