

モンスター育成シミュレーションゲーム「LINE：モンスターファーム」 クローズドβテストの参加者募集を開始！

2022.05.06 ゲーム関連サービス



限定
5,000名

クローズドβテスト 参加者募集開始！

「モンスターファーム」の最新作を
いち早くプレイしよう！

募集期間：2022年5月6日(金)～5月17日(火)

実施期間：2022年5月24日(火)～6月1日(水)

©LINE Corporation ©コーエーテクモゲームス

公式サイト：<https://lin.ee/50xl2lZ/gmel/blog/mf/>

LINE株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：出澤 剛）は、株式会社コーエーテクモゲームス（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：鯉沼久史、以下：コーエーテクモゲームス）が手掛ける大ヒットゲームシリーズ「モンスターファーム」の最新作で、2022年にリリース予定のスマートフォン向けゲームアプリ「LINE：モンスターファーム」において、クローズドβテストの参加者募集を開始いたしましたので、お知らせいたします。

「LINE：モンスターファーム」は、「モンスターファーム」の完全新作として復活する育成シミュレーションゲームです。プレイヤーは「モンスターファーム2」と同じiMa所属の新人ブリーダーとなり、調教助手とともに自分だけのモンスターを育て、No.1ブリーダーを目指します。

■クローズドβテスト参加者募集を開始！

「LINE：モンスターファーム」の世界を先行体験できるクローズドβテスト（CBT）の参加者募集を5月6日（金）より開始いたしました。クローズドβテストは、ゲームの調整およびサーバー負荷の検証を目的として実施します。クローズドβテストを通じて、ユーザーの皆様からいただいたご意見・ご感想をもとに正式リリースへ向けてさらなる品質向上に努めてまいります。

■クローズドβテスト概要

応募受付期間：5月6日（金）～5月17日（火）23:59
実施予定：5月24日（火）15:00～6月1日（水）23:59
募集人数：5,000名（iOS:2,500名、Android：2,500名）
応募方法：下記のクローズドβテスト募集ページ内にある、応募フォームの案内に沿ってご登録ください。

クローズドβテスト募集ページ：<https://monsterfarm.game.line.me/ja/cbt/?blog>

※募集人数を超える応募があった場合、抽選で参加者を決定いたします
※当選された方には2022年5月23日（月）に順次当選メールをお送りする予定です
※その他、募集ページ内の注意事項をご確認ください

■「LINE：モンスターファーム」の特長

- （1）懐かしのモンスター育成の日々が蘇る！

新人ブリーダーとして、個性豊かなモンスターをトレーニングや修行で成長させ、大会での勝利を目指しましょう。甘やかしすぎるとトレーニングでズルをしたり、厳しく育てすぎると逃げ出したりしてしまうことも！ブリーダーとしてモンスターの適性、状況を把握しながら、自分だけのモンスター育成をお楽しみいただけます。
- （2）あのモンスターたちが最新グラフィックで登場！

「モンスターファーム」「モンスターファーム2」で育てたモンスターが最新グラフィックで登場し、育成、バトルを楽しむことができます。さらに、本作から新たな種族も登場します！
- （3）本作から登場する新機能も！

育てたモンスターを各地に遠征に行かせる機能や、複数のモンスターでチームを組み、昇降格を競うブリーダー対抗戦など新要素を追加します。
- （4）LINEの友だちからモンスターが誕生する「モンスター再生」！

LINEならではの新たな再生システムとして、LINEの友だちという“人とのつながり”からモンスターを誕生させる「フレンド再生」を実装。「フレンド再生」は、LINEアカウントをゲームと連携することで、ゲーム内のフレンド一覧にLINEの友だちが表示され、選択するとモンスターを再生できます。再生結果は相手には通知されません。フレンド一覧には、LINEの友だち以外にも毎日、日替わりでゲーム内のキャラクターが登場するのでそこからの再生も可能です。

<ゲーム概要>

タイトル名 ：LINE：モンスターファーム
対応端末 ：iPhone／Android
対応言語 ：日本語
サービス地域：日本
ジャンル ：モンスター育成シミュレーションゲーム
価格 ：基本プレイ無料（一部アプリ内課金あり）

公式サイト ：<https://lin.ee/50xl2lZ/gmel/blog/mf/>
公式Twitter：@MonsterFarm_L（https://twitter.com/MonsterFarm_L）

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
※記載されている内容は、発表日現在のもので。その後予告なしに変更されることがあります。

©LINE Corporation ©コーエーテクモゲームス