

## 新学期の自己紹介、誕生日のお祝いメッセージにも使える！自分の好きなテキストを入れて送れる「メッセージスタンプ」が新登場

2020.03.30 LINE

ハローキティ、スヌーピー、うさまる、トイ・ストーリーなど人気キャラクターが勢揃い

LINE株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：出澤 剛）は、コミュニケーションアプリ「LINE」において、自由にテキストを入れてオリジナルのLINEスタンプを作ることができる「メッセージスタンプ」を、本日より発売いたしましたので、お知らせいたします。



LINEでは、2011年の「LINEスタンプ」登場から、キャラクターが動く「アニメーションスタンプ」をはじめ、声や音が流れる「ボイス・サウンド付きスタンプ」、画面いっぱいにイラストが飛び出す「POPUPスタンプ」、名前やセリフをカスタムできる「カスタムスタンプ」など、これまで様々な形式のLINEスタンプを提供してまいりました。現在では全世界で約855万\*<sup>1</sup>セット以上のLINEスタンプが発売されており、1日あたりのスタンプ送信数は平均4億3,300万回\*<sup>2</sup>にものぼります。

\*1：2020年3月時点 \*2：2019年4月時点

■ メッセージスタンプ プロモーションムービー [https://youtu.be/kg\\_vBKlIi94](https://youtu.be/kg_vBKlIi94)

### 【メッセージスタンプについて】

本日より発売する「メッセージスタンプ」は、スタンプの決まった範囲内に、テキストを自由に入れてオリジナルのLINEスタンプが作れるというものです。第1弾として、ハローキティやスヌーピー、うさまる、トイ・ストーリー、ドラえもん、BT21などの人気キャラクターの「メッセージスタンプ」を発売いたします。

※LINEクリエイターズマーケットでも、メッセージスタンプの審査受付を開始しています。

長いテキストも入れることができるので、名前や普段の挨拶だけでなく、スタンプに合わせた内容のテキストを入れて遊ぶこともできます。また、記念日や誕生日にはメッセージカードのように、入学や進学などで新しいLINEグループへ参加した時には、簡単に自己紹介ができるスタンプとして使えます。テキストは何度でも変更可能で、設定したスタンプごとに保存されるので、通常のスタンプのようにそのまま使い続けることも可能です。

■ メッセージスタンプの一覧はこちら ※スマートフォン版LINEからご確認ください。

[line://ch/1359301715/?adId=PR\\_202003\\_Press&category/line/1000081/top](line://ch/1359301715/?adId=PR_202003_Press&category/line/1000081/top)

■ メッセージスタンプ 制作ガイドライン

<https://creator.line.me/ja/guideline/messagesticker/>

■ メッセージスタンプ概要

提供開始日：2020年3月30日

販売価格：24個1セット・250円（税込）または100コイン

販売場所：「LINE」アプリ内スタンプショップ



【近日スタート！期間限定のメッセージスタンプ無料配布キャンペーン！】

より多くの方にメッセージスタンプを体験していただけるよう、LINEスタンプ公式アカウントをお友だち追加していただいた皆さんに、近日、期間限定でBROWN&FRIENDSのメッセージスタンプ無料配布いたします。実際にいろんなメッセージを設定してご家族やお友だちにメッセージスタンプを送る体験をしていただけます。

■メッセージスタンプの使い方・無料配布キャンペーンの詳細は「LINEスタンプ公式ブログ」にて

<http://creator-mag.line.me/ja/archives/1077106313.html>

【LINEスタンプのこれまで】

- 2011年10月 LINEスタンプ発売開始
- 2012年4月 スタンプショップリリース
- 2013年3月 LINE STOREリリース
- 2014年5月 LINE Creators Market開始
- 2014年6月 アニメーションスタンプ発売開始
- 2015年1月 ボイス・サウンド付きスタンプ発売開始
- 2016年6月 POPUPスタンプの発売開始
- 2017年11月 MUSICスタンプ「うたんぷ」発売開始
- 2018年12月 Bigスタンプ発売開始
- 2019年4月 カスタムスタンプの発売開始
- 2019年7月 スタンププレミアム開始
- 2020年3月 メッセージスタンプ発売開始