

アバターコミュニケーションアプリ「LINE プレイ」、6 周年！世界累計利用者が6,500 万人を突破！

2018.11.21 ゲーム関連サービス

新コンテンツ「ストーリーワールド」や「VIPガチャ」復活販売など
6周年記念イベントを開催

LINE株式会社（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：出澤 剛）は、同社が運営するアバターコミュニケーションアプリ「LINE プレイ」 <http://lp.play.line.me/>（iOS・Android対応／無料）が2018年11月21日にサービス開始6周年を迎え、世界累計利用者が6,500万人を突破いたしましたので、お知らせいたします。また、本日より記念イベントを実施いたしますので、併せてお知らせいたします。



「LINE プレイ」は、自分好みに着飾ったアバター（キャラクター）を通じて、他ユーザーとの交流を楽しむことができるアバターコミュニケーションアプリです。2012年11月21日のサービス開始以来、日本国内のみならず、アメリカやタイ、台湾など世界中の多くのユーザーに利用されており、今年で6周年を迎えました。また、最近では有名アニメーションやTVドラマとのコラボレーションの実施などが多くの方から好評をいただき、2018年10月には世界累計利用者が6,500万人に拡大。世界最大級のアバターコミュニケーション空間へと成長を続けております。

■6周年記念イベント開催中！
「LINE プレイ」が6周年を迎えたことを記念して、マルチエンディングで、様々なストーリーを楽しめる新規コンテンツ「ストーリーワールド」、現れた3人の魔王子の力を取り戻す「DEMON FIESTA」イベント、期間限定で復活する「VIPガチャ」など、様々なイベントを開催しております。

各種イベント詳細は「LINE プレイ」公式ブログをご確認ください。
「LINE プレイ」公式ブログ：<http://blog.lineplay.jp/>

LINEでは、今後も「CLOSING THE DISTANCE」をミッションとして、「LINE プレイ」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

「LINE プレイ」概要

「LINE プレイ」は、自分好みに着飾ったアバター（キャラクター）を通じて、他ユーザーとの交流を楽しむことができるアバターコミュニケーションアプリです。2012年11月21日のサービス開始以来、日本国内のみならず、海外でもアメリカやタイ、台湾などを中心に多くのユーザーに利用され、2018年10月には、世界累計利用者が6,500万人を超える世界最大級のアバターコミュニケーション空間へと成長しています。

< 「LINE プレイ」概要 >
対応端末：iPhone／Android
対応言語：日本語、英語、タイ語、韓国語、繁体字
サービス地域：全世界（中国を除く）
サービス開始日：2012年11月21日
価格：無料（アイテム課金）

▼App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/line-Play/id575147772>

▼Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.naver.lineplay.android>

