

【LINE GAME】LINEキャラクターが走る！よける！跳ぶ！「LINE RUSH！」本日より配信開始

2016.08.26 ゲーム関連サービス

LINEキャラクターが走る！よける！跳ぶ！ 事前登録数 世界累計80万人突破の「LINE RUSH！」、本日より配信開始

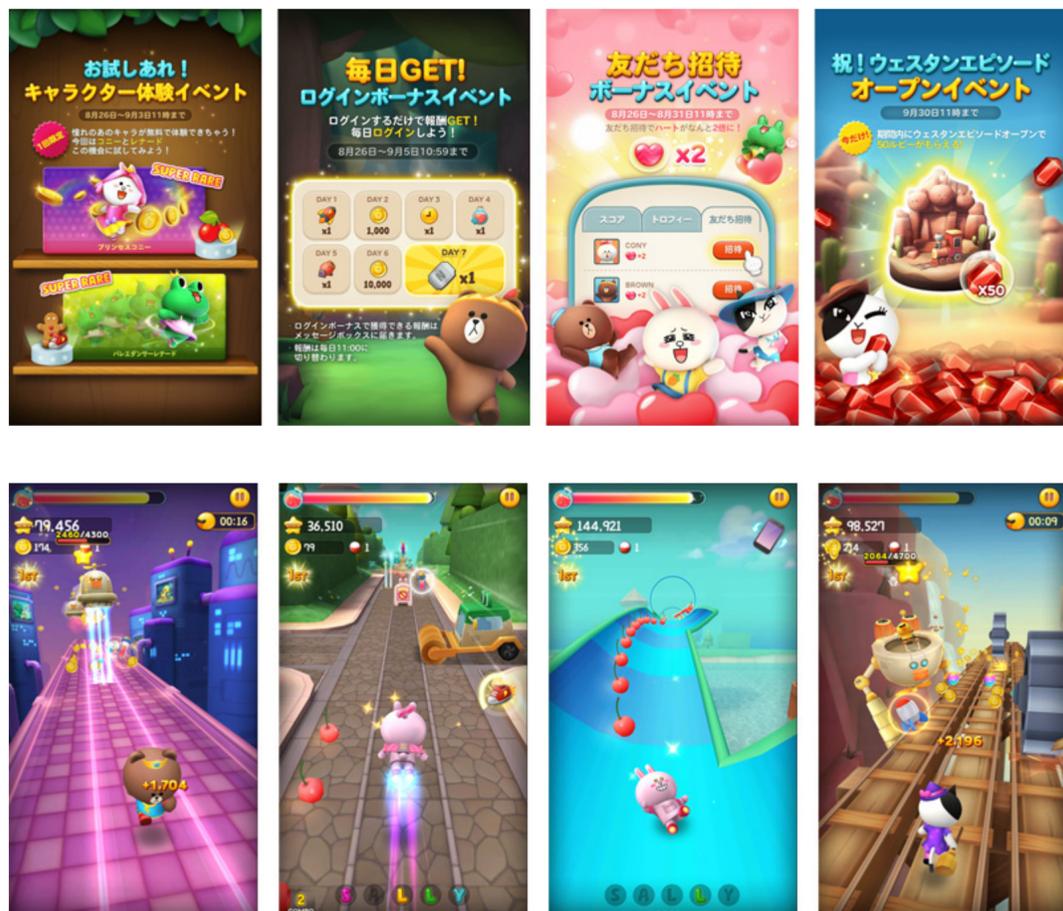
LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：出澤 剛）は、同社が運営するコミュニケーションアプリ「LINE（ライン）」 <http://line.me> で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、カンタン爽快ランゲーム「LINE RUSH！（LINE ラッシュ）」（iPhone・Android対応／無料）の提供を開始いたしましたので、お知らせいたします。



■「LINE RUSH！」公式サイト：<https://game.line.me/pr/linerush/>

「LINE RUSH！」は、画面上を走るキャラクターを上下左右にフリックするだけの簡単操作で、障害物を避けたり敵を倒したりしながら、闇の力に支配されたサリーを追いかけるカンタン爽快ランゲームです。2016年7月27日から実施していた事前登録では、事前登録者数が世界累計80万人を突破するなど、多くのユーザーから高い期待をいただき、このたび正式に配信を開始いたしました。

本日の配信開始を記念して、スーパーレアキャラクターで、チェリーを集めるとコインにチェンジするスキルを持つ「プリンセスコニー」と、一定時間だけ巨大化して障害物を破壊するスキルを持つ「バレエダンサーレナード」を1回限定で体験できる「キャラクター体験イベント」や、ノーマルガチャを引くことができる「ノーマルチケット」、プレイに役立つアイテムを毎日入手できる「ログインボーナスイベント」、さらに、友だちを招待するとプレイに必要な「ハート」を通常の2倍もらえる「友だち招待キャンペーン」など、様々なイベントを開催しております。さらに、9月30日(金)11:00までにエピソードミッション・エピソードステージをクリアしてトロフィー100個を集めて、ウェスタンエピソードをオープンすると、プレミアムガチャなどに使用できるルビーを50個プレゼントいたします。イベントに参加して、スタートダッシュを狙いましょう！



LINEでは、今後も「CLOSING THE DISTANCE」をミッションとして、「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

「LINE RUSH！」ゲーム概要

タイトル：LINE RUSH！

対応端末：iPhone／Android

対応言語：英語、日本語、韓国語、台湾語、タイ語

サービス地域：ブラジル、中国除く全世界

サービス開始日：2016年8月26日

価格：無料（アイテム課金あり）

開発：NHN STARFISH Corp.

運営：LINE株式会社

著作権表記：© LINE Corporation © NHN STARFISH Corp. All Rights Reserved.

App Store：<https://itunes.apple.com/app/id1057124368>

Google Play：<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linecorp.LGRUSHB>

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。

© LY Corporation