

【コーポレート】 グリーとLINE、ゲーム事業におけるマーケティングパートナーとして協業

2016.02.04 コーポレート

2016年上半年、Wright Flyer Studios制作「追憶の青」をリリース予定

グリー株式会社（本社：東京都港区、代表取締役会長兼社長：田中良和、以下「グリー」）とLINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：出澤 剛、以下「LINE」）は、ゲーム事業において、マーケティングパートナーとして協業することとなりましたので、お知らせいたします。

本協業では、グリーのアプリ開発スタジオWright Flyer Studiosがパブリッシャー（発売元）となり、開発、企画・運営を担当したコンテンツをLINE GAMEプラットフォーム上で展開し、LINEがマーケティング部分を担当してまいります。本協業の第一弾タイトルとして、Wright Flyer Studiosにて開発中のアクションRPG「追憶の青」のリリースを予定しています。（2016年上半年中を予定）

なお、本協業は、グリーとLINEが2014年10月に共同出資により設立した「Epic Voyage株式会社」（エピック・ボヤージュ）＊を通じた取り組みとなります。

＊共同出資についての詳細はプレスリリース（ <http://linecorp.com/ja/pr/news/ja/2014/843> ）をご参照ください。



■追憶の青とは

「追憶の青」は戦乱の世を生き抜く青年「フリオ」と彼に関わる人々の軌跡を描いた重厚なストーリーと、驚くほど滑らかに動く2Dアクションが片手縦持ちで遊べる作品となっています。

敵の攻撃パターンを覚え、隙を狙ってコンビネーションを繋げて敵を倒す爽快感溢れるアクション、友達と協力して戦う最大3人での共闘マルチプレイ、他プレイヤーとの対戦プレイ等もお楽しみいただけます。

今回イメージイラストに天野喜孝氏、サウンドにベシススケイプの岩田匡治氏、シナリオにRomanceworkの田中豪氏、松元弘毅氏など豪華クリエイターを迎えた大作となっています。



グリー株式会社 取締役 執行役員 荒木英士 コメント

Wright Flyer Studiosは2014年の設立以来「多くのお客さまに楽しんでいただける新しいゲーム体験と驚きを提供すること、ゲームクオリティへのチャレンジをし続けること」をコンセプトにさまざまなゲームをお客さまに提供してまいりました。今回「追憶の青」の配信に先立ちLINEプラットフォームを運営するLINEとマーケティングパートナーを組むことで、新たなゲーム体験をより多くのお客さまに提供すると共に、スマートデバイス向けのゲーム市場の活性化に繋がたいと考えています。

LINE株式会社 取締役 CSMO 舩田 淳 コメント

LINE GAMEでは、カジュアル〜ミッドコアまで幅広いジャンルのコンテンツを提供すべく、内製でのコンテンツ開発に加えて、外部コンテンツプロバイダーとの連携を積極的に進めており、パートナー企業様とのビジネスモデルの多様化を推進しております。今回、グリーとマーケティングパートナーとして協業することで、豪華クリエイターを多数迎えた超大作である「追憶の青」を扱わせていただけることになり大変嬉しく思います。引き続き、グリーの高い開発力とLINEが保有する豊富なユーザー基盤といった、両社の強みを生かし、より多くのユーザーに新しいゲーム体験を提供してまいります。

グリーとLINEは、本協業を通じ両社の事業展開を一層加速させ、良質なゲームコンテンツを世界中のお客さまに提供していきます。

■「追憶の青」概要

タイトル：追憶の青

カテゴリ：運命に抗うアクションRPG

サービス開始日：2016年上半期提供予定

対応機種：Android™端末／iOS端末対応

公式ページ：<http://blue.wrightflyer.net/>

プレイ料金：基本プレイ無料（アイテム課金型）

著作権表記：© Wright Flyer Studios