【LINE GAME】カジュアルパズルゲーム「LINE：ディズニー ツムツム」、最高得点ユーザーを決める「ツムツムNO.1プレイヤー決定戦@闘会議」の実施が決定！

2014.12.26　ゲーム関連サービス

「闘会議2015」内LINEブースにて決勝大会を開催

2015年1月5日（月）より、予選大会へのエントリーをアプリ内にて実施

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、2015年1月31日～2月1日に幕張メッセにて開催されるゲーム実況とゲーム大会の祭典「闘会議2015＊」にて、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ「LINE（ライン）」のゲームサービス「LINE GAME」に関するブース出展を行います。

＊：「闘会議2015」に関する詳細は公式サイト（ http://tokaigi.jp/ ）をご確認ください。

これに伴い、「LINE GAME」で提供するカジュアルパズルゲーム「LINE：ディズニー ツムツム」（iPhone・Android対応／無料）において「ツムツムNO.1プレイヤー決定戦@闘会議」を実施し、「闘会議2015」イベント当日に決勝大会を行うほか、2015年1月5日（月）00:00より、アプリ内にて予選大会のエントリー受付を開始いたしますので、お知らせいたします。



©Disney

「LINE GAME」では、2015年1月31日～2月1日の「闘会議2015」イベント開催期間中、LINEブースにて、「LINE GAME」や「LINE」サービスに関連する様々なイベントを実施いたします。開催期間中のプログラムの１つとして、世界累計ダウンロード数3,400万件を突破し、2014年ヒット商品として数多くのメディアにも取り上げられている人気パズルゲーム「LINE：ディズニー ツムツム」において、ユーザーがハイスコアを競う「ツムツムNO.1プレイヤー決定戦@闘会議」を実施いたします。当日は、最終予選通過者による決勝大会を予定しており、2015年1月5日（月）よりアプリ内にて予選大会のエントリー受付を開始いたします。

（なお、「闘会議2015」における、その他のLINEブースプログラムおよび参加タイトルにつきましては、決定次第、改めてお知らせいたします。）

＜「ツムツムNO.1プレイヤー決定戦@闘会議」概要＞

■予選大会

エントリー期間中、「LINE：ディズニー ツムツム」アプリ内に設置されるエントリーフォームよりエントリーを行い、ゲームをプレイ。期間中に出た最高得点がエントリースコアとなります。エントリー頂いたユーザーの中で、得点の高い上位者の中から、抽選で選出された最終予選通過者が決勝戦に進出することができます。

ーエントリー期間：2015年1月5日（月）00:00～1月11日（日）23:59

■決勝大会

最終予選通過者による決勝大会を「闘会議2015」会場内にて実施。最も高得点を獲得したユーザーをNO.1プレイヤーに決定いたします。

ー開催場所：闘会議2015　LINEブース（幕張メッセ内）

「LINE GAME」は、世界NO.1のモバイルゲームプラットフォームを目指し、ユーザー同士のコミュニケーションをより活性化していくための取り組みとして、今後もコンテンツ拡充に注力し、LINEならではの新鮮なゲーム体験を提供してまいります。

© LY Corporation