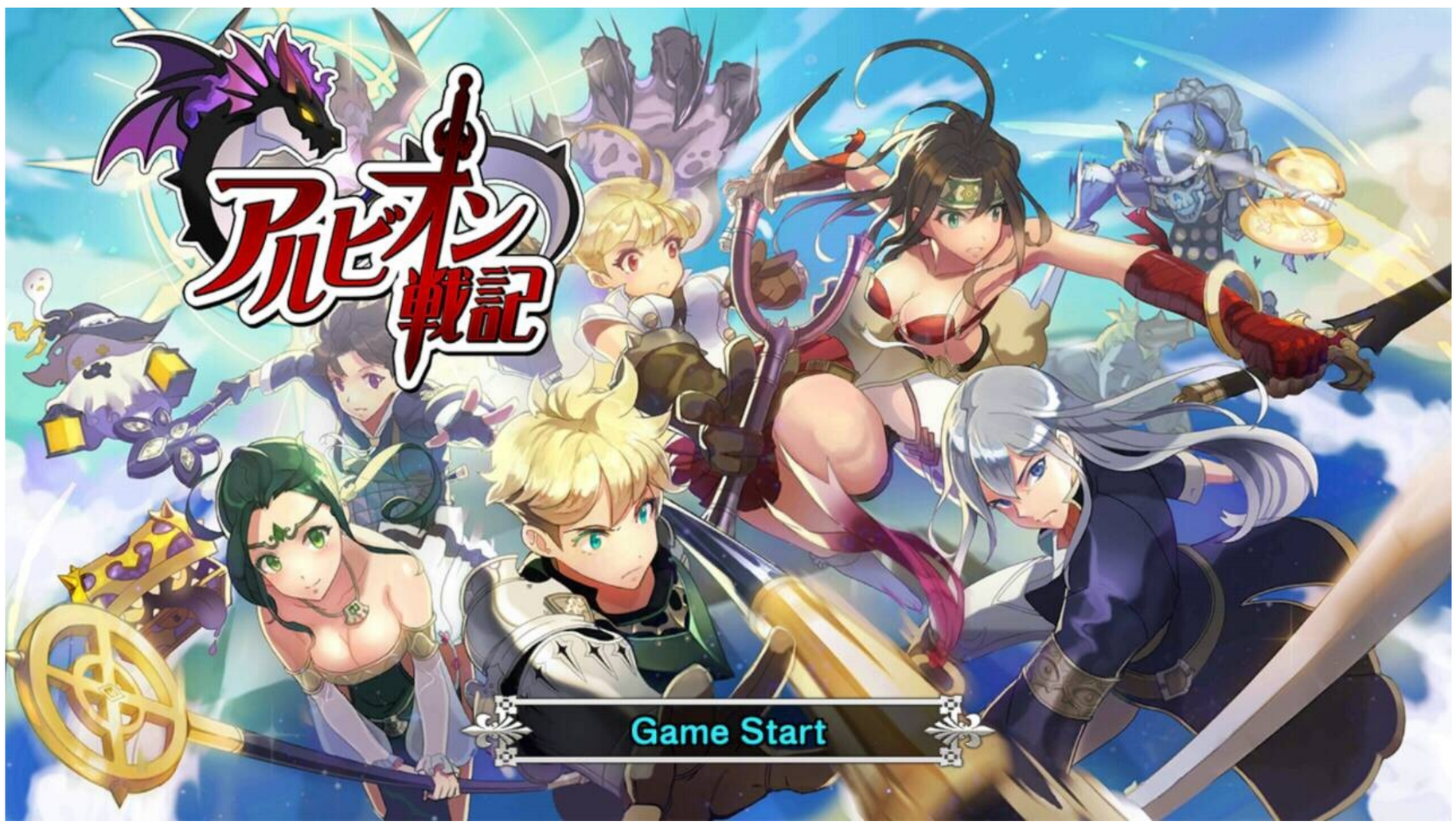
【LINE GAME】事前登録者数18万人突破！LINE GAME初の本格シミュレーションRPG「LINE アルビオン戦記」を公開

2014.11.11　ゲーム関連サービス

戦略的なチーム編成とスキル発動で勝利を目指せ

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ「LINE（ライン）」 http://line.me で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、本格シミュレーションRPG「LINE アルビオン戦記」（iPhone・Android対応／無料）の提供を開始いたしましたので、お知らせいたします。



「LINE アルビオン戦記」は、主人公である英雄と傭兵を選択して自分だけのチームを編成し、敵を倒してゲームを進めるLINE GAME初の本格シミュレーションRPGです。ステージごとに異なる敵の特性に合わせたチーム編成と、バトルの状況に応じたスキルの発動がカギとなる戦略性とともに、迫力ある豪快なバトルシーンをお楽しみいただけます。10月1日～11月10日に行った事前登録キャンペーンでは、登録者数18万人を突破するなど、多くのユーザーから高いご期待をいただき、このたび正式にサービス公開となりました。

【ストーリー】

大陸を統一したアルビオンの王「ステニウス」が皇帝がとなり、長年の戦争で荒廃した大陸を平定するために、長い遠征に出て2年。大陸はようやく"平穏"に近づいていた。

長い遠征から戻った皇帝は、直々に討伐に遠征することもなくなり、人前に姿を現さなくなったが、帝国と契約を結んだ多くの傭兵団によって残ったモンスターの討伐が進められ、ついに真の平和が訪れようとしていた。

しかし、運命の歯車は狂い始めた。皇帝が急に暴政を行い、理由なき"虐殺"を始めたのである。

世界は混沌に包まれ、一時の平和は終わりを告げた。ただ、希望の光は消えなかった。これは、墜ちていく世界の運命に立ち向かった「英雄」たちの物語である。





【遊び方】

プレイヤーは5人いる英雄の中から、主人公となる英雄を1人決定し、ステージごとに最大5種類の傭兵を選択してオリジナルのチームを編成します。各ステージでのバトル対戦はオートで進行します。ユーザーは、傭兵ごとに表示されるキャラクターパネルの中から、“攻撃”や“防御”などの最適なスキルを状況に応じて選択し、タイミングよくタップしていきます。なお、ゲーム公開時には、150種類以上の傭兵が登場します。





バトルを通して経験値をあげることで傭兵を育成するほか、ステージクリアの報酬で獲得したゴールドを使って英雄のスキルをアップしたり、強化したりすることでチーム全体のレベルをあげていきます。





今後は、英雄や傭兵の追加など、順次アップデートを行っていく予定です。

LINEでは今後も「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

▼プロモーションムービー

https://www.youtube.com/watch?v=8m4UOwO7RgU&feature=youtu.be

▼プレイ動画集

https://www.youtube.com/watch?v=92iV2erW67U

＜ゲーム概要＞

■LINE アルビオン戦記

対応端末：iPhone／Android

対応言語：日本語

サービス地域：日本

サービス開始日：2014年11月11日

価格：無料（アイテム課金）

開発：YD Online Corp

運営：LINE株式会社

著作権表記：© 2014 YD Online Corp.

App Store https://itunes.apple.com/jp/app/line-arubion-zhan-ji/id887736192?mt=8

Google Play https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linecorp.LGECOLTAC

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。



© LY Corporation