# 世界累計ダウンロード4,700万件を超える人気パズルゲーム「LINE POP」の続編となる6角形パズルゲーム「LINE POP2」が本日サービス公開

2014.10.27　ゲーム関連サービス

---

**縦と斜めの6方向へ移動が可能な6角形ブロックを取り入れた新感覚パズルゲーム**

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ「LINE（ライン）」 http://line.me で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、6角形パズルゲーム「LINE POP2」（iPhone・Android対応／無料）の提供を開始いたしましたのでお知らせいたします。







「LINE POP2」は、2012年11月にLINE GAME第1弾タイトルとしてリリースされ、これまでに世界累計ダウンロード4,700万件を記録している大ヒットパズルゲーム「LINE POP」の続編となる6角形パズルゲームです。6角形のブロックを上・下・斜めの6方向に移動させ、同じキャラクターのブロックを3つ以上並べて消していきます。クッキーをモチーフとしたデザインやポップなサウンドなど「LINE POP」の世界観はそのままに、高い戦略性が求められるギミックを取り入れ、既存の「LINE POP」ユーザーはもちろん、パズルゲーム上級者など幅広いユーザーにお楽しみいただけます。













ゲームは、各ステージで設定されたミッションクリアを目指し、同じLINEキャラクターを縦または、斜めに3つ以上揃えてブロックを消していきます。また、4つ以上のブロックを揃えると生成することのできる特殊ブロックは、縦・横・斜めの直線上のブロックに加え、これまでの3マッチパズルにはないX字やY字上のブロックを消すものなど様々なパターンのものが登場し、戦略的に特殊ブロックを発生させることがミッションクリアのカギとなります。

なお、LINE友だちとは、ステージごとに得点に応じて付与される金・銀・銅のメダルの数や進んだステージ数をランキングで競うことができます。

今後は、ゲーム上の全ユーザーが表示されるランキングや、隠しステージの導入などのアップデートを予定しています。

LINEでは今後も「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

＜ゲーム概要＞

■LINE POP2

対応端末：iPhone／Android

対応言語：日本語、英語、台湾（繁体字）、タイ、韓国語

サービス地域：全世界

サービス開始日：2014年10月27日

価格：無料（アイテム課金）

開発：NHN Pixelcube

運営：LINE株式会社

著作権表記：ⓒNHN Pixelcube.All Rights Reserved.

App Store　https://itunes.apple.com/jp/app/id878506376

Google Play　https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linecorp.LGLP2

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。




© LY Corporation