［コーポレート］LINE・サイバーエージェント共同出資による 新会社設立に関する基本合意のお知らせ

2014.10.09　コーポレート

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮、以下LINE）と株式会社サイバーエージェント（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：藤田 晋、以下サイバーエージェント）は、共同出資による新会社設立について基本合意書を締結いたしましたので、お知らせいたします。

このたび設立する新会社では、ゲーム事業の連結子会社を9社保有するサイバーエージェントグループの潤沢な開発力およびゲーム開発ノウハウと、アジア地域を中心にLINEがグローバルで保有する豊富なユーザー基盤を組み合わせることにより、世界的に競争力のあるゲームコンテンツを開発・提供してまいります。開発したコンテンツは、LINEのゲーム配信プラットフォーム「LINE GAME」を通じてユーザーに提供いたします。なお、新会社および新規タイトルの詳細など今後決定する事項については、あらためてお知らせいたします。

新会社設立を通じ、両社の事業展開を一層加速させ、日本発の良質なゲームコンテンツを世界中のユーザーに提供してまいります。

【新会社の概要】

社名：協議中

設立：2014年11月4日（予定）

資本金：1億円（準備金 1億円）

代表取締役社長：日高 裕介（株式会社サイバーエージェント 取締役副社長）

役員構成：舛田 淳（LINE株式会社 上級執行役員 CSMO）

主な事業内容：LINEプラットフォーム向けゲームの企画開発

LINE株式会社 上級執行役員 CSMO　舛田 淳　コメント：

「LINE GAME」は、2012年11月より本格展開を開始して以来、自社および外部コンテンツプロバイダーと連携して開発したゲームコンテンツを、LINEのプラットフォームを通してユーザーに提供しており、ゲームプラットフォームとしての存在感を高めてまいりました。昨今では、国内のみならず良質なコンテンツを世界に提供すべく、グローバルにおける展開にも一層注力しております。今回、スマートフォンゲーム事業において、それぞれ得意ジャンルの異なるコンテンツプロバイダーを子会社として多数保有するサイバーエージェントと新会社を設立できることは、LINE GAMEが目指すグローバル展開の強化において大きなステップアップであり、非常に嬉しく思います。LINEのプラットフォーム力を活かしながら、全世界のユーザーにより良いコンテンツを提供していきたいと思います。

株式会社サイバーエージェント　取締役副社長　日高 裕介　コメント：

サイバーエージェントグループは、2009年よりフィーチャーフォン向けゲーム事業に本格参入をしました。2011年にスマートフォンゲームへ大きく舵を切り、現在はネイティブゲーム開発に注力しています。本事業の人員数は約1,700名にのぼり、現在42タイトルを提供しています。「戦国炎舞-KIZNA-（株式会社サムザップ提供）」や、「グランブルーファンタジー（株式会社Cygames提供）」」をはじめ、提供する多くのタイトルがAppStore、GooglePlayの売上ランキングにおいて上位にランクインするなど、国内大手のスマートフォンゲーム事業に成長しました。この開発力を活かし、サイバーエージェントグループとLINEにしかできない魅力的なゲームの開発を目指してまいります。

【LINE 概要】

商号：LINE株式会社

本店所在地：東京都渋谷区渋谷2丁目21番1号渋谷ヒカリエ27階

代表者の役職･氏名：　代表取締役社長 CEO森川 亮／代表取締役COO出澤　剛

主な事業内容：インターネット関連事業・ウェブサービス事業（LINE、NAVER、livedoor）

資本金：125億9,619万円

【サイバーエージェント 概要】

商号：株式会社サイバーエージェント

本店所在地：東京都渋谷区道玄坂一丁目12番1号

代表者の役職･氏名：代表取締役社長　藤田 晋

主な事業内容：Ameba関連事業、インターネット広告事業、ゲーム事業、メディアその他事業、投資育成事業

資本金：7,203百万円

© LY Corporation