[LINE-GAME] 事前登録者数29万人突破！マップ型パズルゲーム「LINE スイーツ」を公開

2014.10.02　ゲーム関連サービス

ブラウン、コニーなどのLINEキャラクターが3Dになって登場
キャラクターが要求するスイーツを消して、高得点を狙おう！

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話･無料メールスマートフォンアプリ「LINE（ライン）」 http://line.me で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、マップ型パズルゲーム「LINE スイーツ」（iPhone・Android対応／無料）の提供を開始いたしましたので、お知らせいたします。





「LINE スイーツ」は、お馴染みのブラウン、コニー、ムーンをはじめ全6種類24パターンのLINEキャラクターが3Dになって登場するマップ型パズルゲームです。与えられたミッションクリアのために戦略を練ってブロックを消していくゲーム性に加え、スイーツに囲まれたかわいらしい世界観と、ゲームの進行具合に合わせて変化するLINEキャラクターたちの豊かな表情や動きをお楽しみいただけます。









同じスイーツのブロックを3つ以上揃えて消しながら、ステージごとに設定されているミッションクリアを目指します。高得点を獲得する上で重要となるLINEキャラクターは、ガチャや特定のステージクリアで手に入れることができ、ステージごとに最大4種類まで登場させることができます。キャラクターは、それぞれ、より多くのブロックを消す爆弾を発生させたり、スコアを倍増させたりする特殊スキルを持っており、特殊スキルは、ゲームプレイ中にキャラクターが要求するスイーツのブロックを消すことで発動します。なお、キャラクターごとに、要求するスイーツを4回以上消すとフィーバータイムに突入し、さらに高得点を狙うことができます。

また、ステージごとにLINE友だちが記録した得点が表示されるので、友だちと得点を競うことができます。

今後は、新たなステージやキャラクターの追加など順次アップデートを行っていく予定です。

LINEでは引き続き、「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

■プロモーションムービー
http://youtu.be/FWStFmNyiqY

＜ゲーム概要＞
■LINE スイーツ
対応端末：iPhone／Android
対応言語：日本語、英語、台湾語、タイ語
サービス地域：韓国を除く全世界
サービス開始日：2014年10月2日
価格：無料（アイテム課金）
開発：JOYMAX
運営：LINE株式会社
著作権表記：©JOYMAX CO., LTD. all rights reserved
App Store　https://itunes.apple.com/jp/app/id891233596
Google Play　https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linecorp.LGSWEETS
※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。
※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。



© LY Corporation