[コーポレート] LINE、国内のゲームコンテンツ開発会社およびゲームコンテンツを対象とした投資ファンドを設立

2014.08.07　コーポレート

世界に通用するゲームコンテンツの創出を共に目指し、「日本発世界」を積極的に支援

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮、以下LINE）は、この度、ゲーム事業の新たな展開として、日本国内のゲームコンテンツ開発会社及びゲームコンテンツを対象とした投資ファンド「LINE GAME Global Gateway (仮)」を設立する方針を決定いたしましたので、お知らせいたします。なお、ファンドの設立・運用開始は、2014年9月以降を予定しています。

グローバルコミュニケーションアプリ「LINE」は、登録ユーザー数が世界で4億9,000万を超え、コミュニケーションインフラとして利用が拡大しています。それを基盤として、2012年11月より本格的に展開を開始したゲーム事業「LINE GAME」も、LINEキャラクターを起用した自社開発タイトルのほか、外部コンテンツプロバイダーとの連携および共同開発によるタイトルを中心に、全40タイトルを提供、現在、世界で累計4億1,000万ダウンロードを突破しており、グローバルゲームプラットフォームとして存在感を高めています。

そして、この度、「LINE GAME」がグローバルゲームプラットフォームとしてさらに飛躍するための新たなステージとして、外部コンテンツプロバイダーとのパートナーシップをさらに強化するため、ファンドを設立いたしました。

LINEでは、ファンドを通じて、良質なコンテンツを開発する日本のゲームコンテンツ開発会社およびゲームコンテンツの開発を資金面で支援するとともに、「LINE GAME」のプラットフォームを通じて海外への展開を積極的に支援することにより、日本発で世界に通用するコンテンツの創出を目指します。これにより、LINEと投資先企業の双方の事業拡大、およびLINE プラットフォームを通じた新たなエコシステムを構築してまいります。

■ファンド概要（現時点での情報で、今後変更される可能性があります）
本ファンドの概要は、以下の通りです。
①名称 LINE GAME Global Gateway (仮)
②所在国 日本
③予定投資規模 約100億円
④出資者 LINE株式会社、LINE Ventures 株式会社（仮）
⑤運用期間 2014年9月9日以降5年間
⑥運営会社 LINE Ventures 株式会社（仮）
代表：舛田 淳
Managing Director：江口 清貴
⑦主な投資対象　世界展開を目指す日本のゲームコンテンツ開発会社及びゲームコンテンツ

※本ファンドからの投資受け入れに関心のある企業様は、以下よりお問い合わせください。
URL: https://partner.line.me/proposal/ja_JP/proposalGuide.nhn
オファー登録の際には、ご希望のサービス地域：日本、業務提携カテゴリー：ゲームパートナー、を選択してください。

© LY Corporation