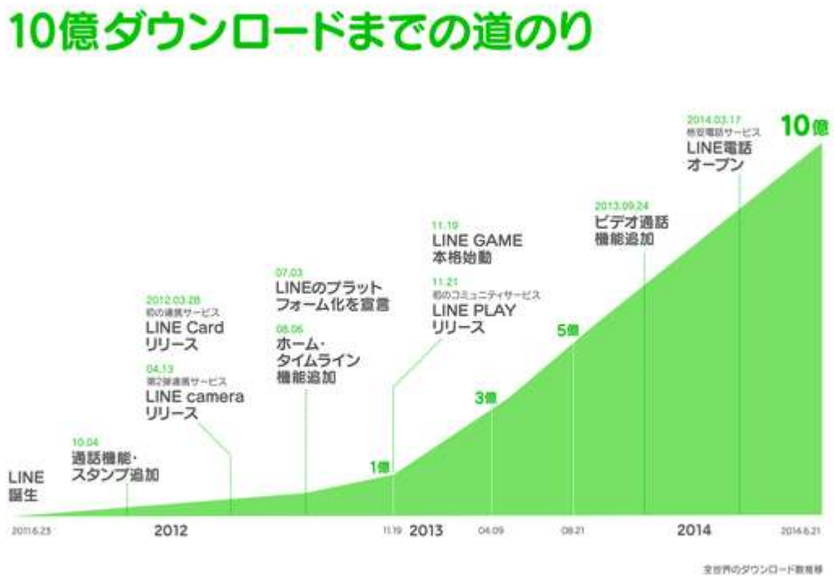
[LINE] LINEサービス公開3周年、LINEおよびLINEファミリーアプリの世界累計ダウンロード数は10億件を突破

2014.06.24　LINE

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営するコミュニケーションアプリ「LINE（ライン）」 http://line.me が、昨日6月23日にサービス公開から3周年を迎え、また、6月21日時点でLINEおよびLINEファミリーアプリの累計ダウンロード数が10億件を突破しましたので、お知らせいたします。



LINEは、2011年6月23日に無料メッセージサービスとして提供開始し、同年10月に無料通話・スタンプ機能などの大規模な機能拡充を行ったことを契機に世界中で利用者が拡大し、以降も、ビデオ通話機能や国内外の固定・携帯電話番号へ低料金で通話ができる「LINE電話」など、ユーザー間のコミュニケーションを豊かにする機能を追加し、3周年を迎える本日時点で登録ユーザー数が4億7,000万人を突破しています。

また、LINEの豊富なユーザー基盤と高い利用率を背景にしたプラットフォーム展開を推進しており、カメラアプリ「LINE camera」やアバターコミュニケーションアプリ「LINE PLAY」、ゲームサービス「LINE GAME」など、コミュニケーション、コンテンツ、ゲーム、ツール、メディアなど、様々な分野でLINEと連携するファミリーアプリを展開しており、本日時点で63サービス*1を提供しています。

*1：2014年6月23日時点で提供中のサービス数



各ファミリーアプリは、LINEと連携することで、親しい人とのコミュニケーションのきっかけとなったり、LINEのつながりを活かして一緒に楽しめることが各サービスの利用を促進し、6月21日時点でLINEおよびLINEファミリーアプリの累計ダウンロード数は10億件を超えています。LINE以外に、14のアプリにおいて、1,000万件以上のダウンロードを記録しており、個別アプリでは「LINE camera」が最多の9,000万ダウンロード、また、ゲームサービス「LINE GAME」は、4,300万ダウンロードを超える「LINE POP」をはじめ計9タイトルにおいて1,000万ダウンロードを突破し、世界中のユーザーに利用されています。

【1,000万ダウンロード以上のアプリー覧】

名称	サービス公開日	ダウンロード数
LINE camera	2012年4月13日	9,000万以上
LINE POP	2012年11月19日	4,300万以上
LINE ポコパン	2013年5月28日	3,400万以上
LINE バブル	2012年12月22日	3,300万以上
LINE クッキーラン	2014年1月30日	3,100万以上
LINE ウィンドランナー	2013年2月19日	1,900万以上
LINE Card	2012年3月28日	1,600万以上
LINE レンジャー	2014年2月28日	1,400万以上
LINE：ディズニーツムツム	2014年1月29日	1,300万以上*3
LINE JELLY	2013年4月19日	1,200万以上
LINE HIDDEN CATCH	2013年2月4日	1,200万以上
LINE whoscall	2014年1月7日	1,000万以上
LINE DECO	2014年3月25日	1,000万以上

*2：1,000万ダウンロード以上を記録しているアプリのうち、「LINE」および「LINE PLAY」については、登録ユーザー数のみ開示しているため、上記の表からは除外しています。

*3：対応国は日本のみ



LINEは、今後もグローバルコミュニケーションプラットフォームとして、世界のモバイル市場をリードし、新サービスの提供やグローバル展開などを進め、より多くのユーザーの皆様の生活が豊かになるような取り組みを積極的に行なってまいります。

© LY Corporation