[LINE GAME] LINE GAME、サッカーチームをマネジメントするシミュレーションゲーム 「LINE サッカーイレブン」を公開

2014.06.10　ゲーム関連サービス

世界50カ国10,000人以上の実在選手が登場

監督としてオリジナルチームを作り、世界中のLINEユーザーと対戦しよう！

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ「LINE（ライン）」 http://line.me で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、サッカーチームをマネジメントするシミュレーションゲーム「LINE サッカーイレブン」（iPhone・Android対応／無料）の提供を開始いたしましたのでお知らせいたします。





「LINE サッカーイレブン」は、サッカーチームの監督として、世界50カ国10,000人以上の実在選手の中からメンバーを選んでオリジナルのチームを作り、選手を育成しながらチームを強化させていくマネジメントシミュレーションゲームです。作ったチームで世界中のLINEユーザーとの試合に臨み、ランキングを競い合うこともできます。

ゲーム内では、実際の選手の写真とデータを反映していることに加え、“3Dライブ中継”（3D映像）とスタジアムさながらの効果音で臨場感あふれる試合をお楽しみいただけます。




「選手カード」として登場する選手のスキルや特定ポジションでの技術は、試合の報酬を消費して、アップグレードさせることができます。また、試合結果やランキング順位に応じて貰える試合報酬、デイリーミッションや課題をクリアすることで獲得できるポイントを貯め、新たな「選手カード」やアイテムを手に入れて、チームを強化していきます。

試合はすべて自動で進行するので、リアルタイムで試合を見ながら今後の戦略を立てたり、見逃した場合も後から「リプレイ」機能でチェックしたりすることが可能です。

試合には以下の4つのモードを用意しています。

①リーグ戦：所属リーグの中で試合が進行。シーズンの順位によって昇格・残留・降格が決定します。

②カップ戦：ランダムに組まれる対戦表に沿って実施されるトーナメント制の大会です。優勝すると報酬がもらえます。

③ランキング戦：すべてのユーザーと順位を競うモードです。対戦相手はランダムに決定され、ランキングに応じた報酬がもらえます。

④ワールドツアー：世界をまわりながら各国のチームと対戦していきます。

LINEでは今後も「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

＜ゲーム概要＞

■LINE サッカーイレブン

対応端末：iPhone／Android

対応言語：日本語、英語、タイ語、インドネシア語

サービス地域：日本、タイ、インドネシア、シンガポール、マレーシア、アルゼンチン、ボリビア、メキシコ、

グアテマラ、ホンジュラス、ブラジル、チリ、エルサルバドル、ニカラグア、コロンビア、エクアドル、コスタリカ、パラグアイ、ペルー、スリナム、ウルグアイ、パナマ、ベネズエラ、ジャマイカ、ドミニカ共和国、ハイチ、キューバ、

ガイアナ、 スペイン

サービス開始日：2014年6月9日

価格：無料（アイテム課金）

開発：Hanbitsoft Inc.

運営：LINE株式会社

著作権表記：© Hanbitsoft Inc.

App Store　http://itunes.apple.com/jp/app/id870376752

Google Play　https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linecorp.LGFCMM

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。

※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

© LY Corporation