[LINE GAME] 「LINE GAME」、初の3DアクションRPG「LINE タッチモンスター」を公開

2014.01.29　ゲーム関連サービス

3Dの世界で200種類以上のモンスターをコレクション＆育成して冒険しよう！

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話･無料メールスマートフォンアプリ「LINE（ライン）」 http://line.me で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、3DアクションRPG「LINE タッチモンスター」（iPhone・Android対応／無料）を公開いたしましたので、お知らせいたします。



「LINE タッチモンスター」は、3Dで表現された世界の中をタッチ操作で冒険できる、LINE GAME初の3DアクションRPGです。画面をタッチすることで自分のキャラクターやモンスターの移動、敵モンスターへの攻撃、必殺技のスキルを発動することができます。また、冒険中のスキル発動以外の操作が自動で行われるオートバトル機能も搭載し、より簡単に楽しむこともできます。

ゲーム公開時から200種類以上＊が登場するキャラクター・モンスターは、ステージクリアの報酬やゲーム内通貨のルビーなどで獲得することが可能です。プレイヤーは、自分のキャラクター・モンスターから最大3体を選び、チームを組んで冒険や対戦をプレイすることができ、冒険に使用したキャラクター・モンスターは経験値を獲得してレベルを上げたり、合成やアイテムを装備したりすることで能力を上げることができます。
＊キャラクター・モンスターは順次追加を予定しています。





なお、ボスを倒してステージクリアを目指す通常の冒険モードに加え、3種類の対戦モードがあり、様々な方式でゲームをプレイして報酬を獲得することができます。
◆ムゲンバトル：無限に出てくるモンスターを倒していくサバイバル形式のモード。各ラウンドに登場するモンスター
をすべて倒せば、次のラウンドに進みます。得られるポイントによりランキングを競い合います。
◆チーム戦：ランダムに選ばれる他のプレイヤーのキャラクター・モンスターと3対3のチームで対戦するモード。得られるポイントによりランキングを競い合います。
◆ボスバトル：特別なボスモンスターと対戦するモード。結果によって、強力なモンスターを獲得することができる。
（チーム戦及びボスバトルは、今後のアップデートで搭載予定）





LINEの友だちだけでなく、ゲームをプレイしている他のユーザーとゲーム内限定で友だちになることもでき、各ゲームモードのランキングを競ったり、お互いのモンスターを借りてプレイできたりなど、友だちと一緒に楽しめる機能も搭載しています。また、ログインボーナスやミッションを達成することにより、ゲーム内通貨のルビー・ゴールドなどのボーナスを手に入れることができます。

LINEでは今後も、世界中の外部コンテンツパートナーの協力のもと、「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

＜ゲーム概要＞
■LINE タッチモンスター
対応端末：iPhone／Android
対応言語：日本語、英語、タイ語
サービス地域：日本、タイ
サービス開始日：2014年1月22日
価格：無料（アイテム課金）
開発：CJE&M CORP & SEED9 GAMES INC.
運営：LINE株式会社
著作権表記：© 2014 CJE&M CORP & SEED9 GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED
App Store　https://itunes.apple.com/jp/app/id738956480
Google Play　https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linecorp.LGTM

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。
※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

© LY Corporation