【LINE】LINE、「LINE ウェブストア」を国内先行オープン

2013年09月13日

決済手段を拡充し、世界中のLINEユーザーの利便性を向上

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ『LINE（ライン）』（http://line.naver.jp/）において、PC・スマートフォンのブラウザから、LINEの有料スタンプや、LINE GAMEで利用できる仮想通貨の購入ができる「LINE ウェブストア」を国内先行オープンしましたので、お知らせいたします。

■LINE ウェブストア　http://store.line.me



「LINE ウェブストア」では、クレジットカードを保有しておらず、App Store・Google Playで決済することができないユーザーにおいても、各種電子マネー・キャリアを通じた決済システムなどを利用して、LINEの有料スタンプや、LINE GAMEで利用できる仮想通貨の購入が可能となります。

なお、今回は日本での先行オープンとなりますが、9月下旬には台湾でも利用可能になる予定です。今後、その他の国にも展開させていきながら、様々な電子マネー・プリペイドカードなどの決済手段の拡充を行うことにより、世界中のLINEユーザーの利便性向上を図ってまいります。

■LINE ウェブストア　概要
対象国：日本
販売アイテム：LINE有料スタンプ、LINE GAME各種の仮想通貨
対応決済システム（日本）：
・電子マネー（WebMoney・Bitcash・NETCASH・楽天Edy）
・キャリア決済（ドコモ・au・ソフトバンク）
・クレジットカード（VISA・Master・JCB・AMEX・ダイナースクラブ）

※9月30日以降、コンビニエンスストアにて順次発売予定のプリペイドカードも利用可能となります。併せて、プリペイドカード購入者に、スタンプをプレゼントするキャンペーンの実施も予定しています。