【LINE GAME】「LINE GAME」、LINEキャラクターが登場するクイズゲーム『LINE クイズ』サービス開始

2013年07月16日

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ『LINE（ライン）』（http://line.naver.jp/）で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、クイズゲーム『LINE クイズ』のサービス提供を開始いたしましたのでお知らせします。

『LINE クイズ』は、LINEキャラクターのブラウンが出題する問題を制限時間内で選択・解答し、正解したコンボの数と連続した正解数でハイスコアを狙うクイズゲームです。出題される問題は、一般常識から時事・芸能、LINEキャラクターに関する問題まで多岐にわたり、毎週問題が追加されます。







クイズは5問正解するごとに次のステージに進むことができ、回答に迷った場合は、1回まで問題をパスすることが可能です。3問不正解するとゲームオーバーとなりますが、希望の問題ジャンルの出現率を4倍にできるほか、コンボが2倍として発動するアイテムや、解答の制限時間を延長できるアイテムを、総合得点によって付与されるコインを使って利用し、より高いスコアを目指すこともできます。







LINEと連携することにより、友だちとスコアを競ったり、ハートを贈り合ったりすることができるソーシャル要素も備えています。

LINEでは今後も「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図ってまいります。

＜ゲーム概要＞
■LINE クイズ
対応言語：日本語
サービス地域：日本
サービス開始日：2013年7月16日
価格：無料（アイテム課金）
開発：© NHN Japan
運営：LINE株式会社
© NHN Japan Corp.

App Store　ダウンロードページ
https://itunes.apple.com/jp/app/id602918078

Google Play　ダウンロードページ
https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.naver.SJLGQK

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。
※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。