【LINE GAME】「LINE GAME」、『ドラゴンクエスト』の人気キャラクター「スライム」の新感覚アクションゲーム『LINE スライムコゼニト～ル』サービス開始

2013年05月28日

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ『LINE（ライン）』（http://line.naver.jp/）で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、株式会社スクウェア・エニックスが制作する新感覚アクションゲーム『LINE スライムコゼニト～ル』のサービス提供を開始いたしましたのでお知らせします。

『LINE スライムコゼニト～ル』は、スクウェア・エニックスによるロールプレイングゲーム『ドラゴンクエスト』シリーズに登場する人気モンスター、スライムを主人公としたアクションゲーム。スライムを指で伸ばして操作しながら、制限時間内にフィールド上のコインを集めてスコアを競う新感覚ゲームです。おなじみのモンスター、サウンドと共に『ドラゴンクエスト』シリーズの世界観をLINE GAMEでお楽しみいただけます。





コインの連続獲得によりコンボ数が増え、コインで獲得できるスコアが増えます。また、フィールド上のコインをすべて集めると「クリアボーナス」を取得することができます。プレイ中にフィールド内に出現する宝箱には、スコアが2倍になる「元気玉」や、スライムが巨大化する「ジャンボナール」など、役に立つアイテムが入っています。さらに、レベルアップすると、コイン集めを助けてくれる「おたすけスライム」が登場し、より高得点を狙うことが可能になります。





LINEと連携することにより、友だちとスコアを競ったり、ハートを贈り合ったりすることができるソーシャル要素も備えています。

なお、今後はゲーム内で指定のミッションをクリアすると、『LINE スライムコゼニト～ル』オリジナルのLINEスタンプがもらえるイベントなども展開予定です。

LINEでは、引き続き「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図ってまいります。

＜ゲーム概要＞
■LINE スライムコゼニト～ル
対応言語：日本語（英語も順次対応予定）
サービス地域：日本
サービス開始日：2013年5月27日
価格：無料（アイテム課金）
開発：株式会社スクウェア・エニックス
運営：LINE株式会社
権利表記：
Ⓒ2013 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

App Store　ダウンロードページ
https://itunes.apple.com/jp/app/id626138273
Google Play　ダウンロードページ
https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.naver.SJLGDQ
スライムコゼニト～ル　公式プロモーションページ
http://www.dragonquest.jp/slimeshot
ドラゴンクエストシリーズ　公式サイト
http://www.dragonquest.jp/

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。
※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
※SQUARE ENIXおよびドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、スライムコゼニト～ル／Slimeshotは、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※ 記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
※ 記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。