【LINE GAME】「LINE GAME」、LINEキャラクターパズルゲーム第三弾『LINE JELLY』公開

2013年04月19日

LINE株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ『LINE（ライン）』（http://line.naver.jp/）で展開するゲームサービス「LINE GAME」において、パズルゲーム『LINE JELLY』を公開いたしましたので、お知らせいたします。

『LINE JELLY』は、LINEのキャラクターが登場するパズルゲームです。これまで、LINEキャラクターの登場するパズルゲームは、第一弾の「LINE POP」が公開58日で累計2000万ダウンロードを突破、第二弾の「LINE バブル」が公開28日で累計1000万ダウンロードを突破しており、『LINE JELLY』はこれらに続く第三弾となります。



『LINE JELLY』は、1分の制限時間内に、3個以上の同じ色のブロックが並んでいるところを探し、タップして消していくシンプルなパズルゲームです。8回以上連続で消すことができると、フィーバータイムが発動し、より多くのブロックを消すことができます。



また、1種類の同色ブロックを全て消すことができる「カラーフラッシュ」や、フィーバータイム時により多くのブロックを消すことができる「スペシャルフィーバー」など、アイテムを組み合わせることで更に高得点を狙うことも可能です。

さらに、LINEを連携することで、LINE友だちとのランキング争いもお楽しみいただけます。

LINEでは今後も「LINE GAME」をはじめ、様々な連携サービス・コンテンツを拡充することにより、ユーザー同士のコミュニケーション活性化を図って参ります。

＜ゲーム概要＞
■LINE JELLY
対応言語：日本語／英語
サービス地域：全世界
サービス開始日：2013年4月18日
価格：無料（アイテム課金）
開発：NHN Japan株式会社
運営：LINE株式会社

App Store　ダウンロードページ
https://itunes.apple.com/jp/app/id576697511
Google Play　ダウンロードページ
https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.naver.SJLGRUSH

※Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。
※iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。
※記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
※記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。