

---

**LINEにあったらいい!と思うゲームを大募集**  
**LINEユーザー1万人が最終審査**

NHN Japan株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川 亮、以下 NHN Japan）は、同社が運営する無料通話・無料メールスマートフォンアプリ『LINE（ライン）』（<http://line.naver.jp/>）で展開するゲームサービス「LINE GAME」向けに、賞金1,000万円の「LINE GAME コンテスト」を実施いたします。

「LINE GAME コンテスト」は、LINEにあったらいい!と思うゲームアプリを募集するコンテストです。スマートフォン向けのネイティブアプリを一般募集し、NHN Japanによる一次審査、二次審査により入賞作を決定した後、LINEユーザー1万人の最終審査により大賞を決定いたします。

コンテストの大賞受賞者には、賞金1,000万円を進呈。大賞受賞アプリは、「LINE GAME」としてLINEプラットフォーム上でサービスいたします。また、LINEキャラクターをゲーム内に活用することも検討いたします。

NHN Japanは、このたびセミプロ、アマチュアを含めたより大勢のクリエイターに「LINE GAME」の門戸を開くことで、まだ世に出ていない優れたゲームアプリを発掘し、「LINE GAME」の魅力をますます高め、LINE利用者に新しいゲーム体験を提供したいと考えております。

「LINE GAME コンテスト」

**■特設サイト**

<http://gameapp.line.naver.jp/contest/>

**■応募条件**

- ・LINEにあったらいい!と思うゲーム。
- ・応募者が所有権を有する、未公開のゲーム。
- ・iPhoneまたはAndroid向けのネイティブアプリ。

**■応募期間**

2013年1月21日（月）～ 2013年3月19日（火）

**■応募方法**

特設サイト上からご応募いただきます。

**■応募資格**

どなたでも結構です。

- ※法人、個人、チームを問いません。また、国籍、年齢、職業を問いません。
- ※応募にあたっては、必要事項（個人情報を含む）をご提出いただきます。

**■審査**

1次審査（NHN Japan） 2013-年4月中旬予定

2次審査（NHN Japan） 2013-年4月下旬予定

最終審査（LINEユーザー1万人） 2013年5月中旬予定

結果発表 2013年5月下旬予定

※審査方法の詳細、審査結果に関しては、特設ページにてご案内いたします。

**■賞金及び特典**

コンテスト大賞受賞者：

- ① 賞金1,000万円
- ② LINEプラットフォーム上でのゲームサービス
- ③ LINEキャラクターのゲーム内での活用（応談）

※ Android、Google Playは、Google Inc.の商標または登録商標です。

※ iPhone、iTunesおよびApp Storeは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

※ 記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ 記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。