

報道関係各位

2010 年 11 月 10 日
NHN Japan 株式会社

NHN Japan、韓国ドラゴンフライ社と 『スペシャルフォース 2』の日本国内独占提供契約を締結

NHN Japan 株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：森川 亮、以下 NHN Japan）と韓国のゲーム開発会社ドラゴンフライ（本社：韓国・ソウル、代表：パク・チョルウ）は、ドラゴンフライ社が開発する PC 用オンライン FPS『スペシャルフォース 2』について 3 年間の日本国内独占提供契約を締結し、NHN Japan が運営するインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」を通じてサービス提供することとなりましたのでお知らせいたします。

『スペシャルフォース 2』は、世界大会が開催されるほどの人気を誇るオンライン FPS「スペシャルフォース」の後継作にあたり、現在韓国版の開発が鋭意進行中です。

NHN Japan は、2006 年から日本での「スペシャルフォース」サービスを開始し、FPS の成功は難しいと評される市場において大成功を収めました。「スペシャルフォース」の累計登録会員数は 400 万人を数え、日本のオンライン FPS における先駆的なゲームであり、開始から 4 年経つ現在も変わらぬ人気を誇っています。

また NHN Japan では、「ハンゲーム」において、他社サービスも含めた FPS の総合情報&コミュニティサイト「FPS Field」を運営するなど、オンライン FPS の広範な普及を促進しています。

このたびの『スペシャルフォース 2』の日本国内独占提供契約の締結は、現在の「スペシャルフォース」ユーザーの高い満足を得られると共に、日本における FPS 熱をさらに高めるための起爆剤となることを確信しております。

今回の契約締結にあたり、NHN Japan 代表の森川 亮は、次のようにコメントしております。

「スペシャルフォースは、日本のオンライン FPS 市場を切り開いてまいりました。そして今や、FPS は人気ジャンルの一つとなり、大きなビジネスチャンスがある市場へと成長しました。このたびの『スペシャルフォース 2』は、FPS ファンの大きな期待にそれを超える満足で応えつつ、より一層の市場拡大につながるサービスとして期待しています」

一方、ドラゴンフライ代表のパク・チョルウは、次のようにコメントしております。

「日本に FPS 旋風を巻き起こした前作の後継『スペシャルフォース 2』を、再び NHN Japan を通じてサービスできることは大変な喜びです。前作の 4 年間のサービスノウハウを活かして、完璧なローカライズとアグレッシブなマーケティング施策を準備しています。さらなる FPS 旋風を起こします」

『スペシャルフォース 2』の日本でのサービススケジュール、及びサービス内容については、後日あらためて発表いたします。

<サービス概要>

タイトル：スペシャルフォース 2（邦題未定）

ジャンル：オンラインFPS

運 営：NHN Japan 株式会社

開 発：ドラゴンフライ

サービス：期日未定

■ ドラゴンフライ について <http://www.dragonflygame.com/>

ドラゴンフライは、韓国を代表するオンラインゲーム開発会社で、1988年7月に設立（法人転換）されました。世界最初のオンラインFPSゲームとして記録されている「カルマオンライン」をはじめ、韓国にFPSゲームの大衆化を導いた「スペシャルフォース」を開発しました。現在はFPSゲームをはじめ、RPG、カジュアルゲームなど多数のゲームを開発中です。

■ NHN Japan について <http://www.nhncorp.jp>

NHN Japan は、韓国のグローバルインターネット企業 NHN Corporation の日本法人として2000年9月に設立されました。現在、オンラインゲーム&コミュニティサービス「ハンゲーム」をパソコン、携帯電話、スマートフォンの3つのプラットフォーム向けに展開しています。特にパソコン向け「ハンゲーム」では、登録ID数3,660万、最大同時接続者数16万6,000人の規模となっています（2010年9月末現在）。

※ 記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ 記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。