

報道関係各位



2010 年 9 月 15 日
NHN Japan 株式会社

ハンゲームに“リアゲー”要素を搭載した新作タイトル登場！
PC 版『トライフルストーリー』、モバイル版『集え！魔王の下に！』
を同時リリース！

～ 待望のハンゲームオリジナル RPG！

勇者（PC 版）VS 魔王（モバイル版）の勝負の行方はいかに！？ ～

NHN Japan 株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：森川 亮、以下「当社」）は、当社が運営する国内最大級のインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」及びケータイ版「ハンゲーム」において、本日より両プラットフォーム間で連動する『トライフルストーリー』（PC 版ハンゲーム）と『集え！魔王の下に！』（ケータイ版ハンゲーム、どちらも基本プレイ無料）の正式サービスを開始することをお知らせいたします。

PC 版



モバイル版



<http://casual.hangame.co.jp/tryfle/>

本日より正式サービスを開始する PC 版『トライフルストーリー』は、ちょっとした空き時間に楽しめるかんたんブラウザ RPG です。プレイヤーは、勇者を鍛えダンジョンへ送り出します。ダンジョンへ送り出された勇者の冒険はオートプレイで行われ、冒険の結果が冒険記に記されます。どんな冒険となったか、冒険記を見て楽しみましょう。同じワールドの仲間と共に魔王を倒し、世界に平和をもたらすことがゲームの目的です。

また、モバイル版『集え！魔王の下に！』では、プレイヤーは魔王の手下となりモンスターを育成、魔王や同じワールドにいる仲間と共に世界征服を目指します。

今作は、ハンゲームの新たな戦略として去る 7 月 26 日に発表した“リアゲー”要素を搭載したタイトルです。“リアゲー”とは、「あらゆるお客様の【今】を楽しさに！」をコンセプトとし、リアルな時間、場所、現象（自然や世の中の出来事）などをゲームの世界に反映させたタイトルを意味します。PC 版『トライフルストーリー』では「時間」がリアゲー要素となっており、実際の時間と連動させた演出が楽しめたり、時間帯に応じて職業の強さが変化したりします。

また、PC×モバイル連動タイトルならではの楽しみ方も。ハンゲームが続々とリリースする PC×モバイル連動タイトルの第 6 作にあたる今作では、PC 版では「勇者」として、モバイル版では「魔王の手下」として、それぞれに敵対した関係となります。PC 版の「勇者」の目的は魔王を倒すこと、モバイル版の「魔王の手下」の目的は魔王を守ること。PC 版とモバイル版で相反する目的を連動部分とした、新しいタイプの PC×モバイル連動タイトルとなっています。「勇者」か「魔王の手下」のどちらかが先に目的を達成すると、いったんワールドはリセットされ、またあらたなプレイがスタート。そのため、いつでも、いつからでも気軽に参加しやすいタイトルとなっています。

<各ゲーム概要>

▼PC 版

『トライフルストーリー』

冒険は自動で！面白い冒険記を読む RPG



●1日5分から楽しめる！簡単！お手軽RPG

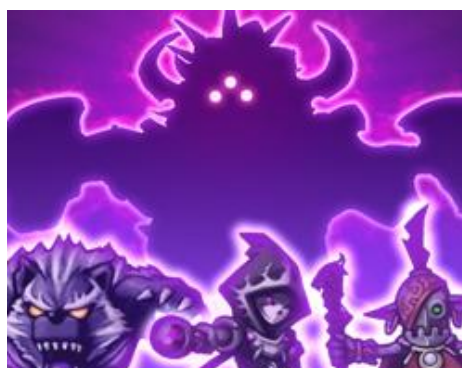
家で「勇者」を鍛えつつ、冒険は「勇者」がオートで行います。「勇者」の行動を決定したあとは冒険が終わるのを待てばいいだけ、仕事や家事のちょっとした休憩時間を楽しめます。難しい操作もなく、マウスでの簡単操作で基本的な動作を行うことができます。

●【時間】をキーワードとした“リアゲー”タイトル

背景画像が時間に応じて変更するほか、それぞれの職業には「得意」な時間帯が存在します。「得意」な時間帯には、その職業が普段より強くなります。

●1人だけど1人じゃない！一緒に冒険に出よう！

基本的にプレイは1人で行いますが、強い敵のいるダンジョンではクエストで仲間を集めて一緒に冒険をすることができます。一緒に冒険すれば心強い!? また、魔王や中ボスはワールド内共通の敵となり、トドメをさせるのは1人だけ。魔王を倒し、真の勇者となるのは誰だ!?



『集え！魔王の下に！』

敵は勇者。勇者の活躍を阻止し、世界を征服しろ！



●あなたはモンスターの世界の住人。勇者を撃退せよ！

プレイヤーは「魔王の手下」＝モンスターの世界の住人となります。勇者の攻撃を阻止して、魔王のポイント（「ハルマゲ」）を貯めましょう。「ハルマゲ」が一定量貯まると魔王の破滅魔法が完成し、世界を征服することができます。

●魔王からの指令をこなして成長

魔王からの指令を、自分の部隊を消費してこなしていきます。指令の達成率を 100%にするといいことがあるかも!? また、一定数の指令をこなすと昇格試験が発生し、勝利すれば称号や魔王からの新しい指令を受け取ることができます。

●仲間がいるともっと楽しい

仲間が増えると、援護をしあってガッツを増やしたり、昇格試験でプラスのパラメーターをもたらしたり、といいことがたくさんあります。積極的に仲間を増やせば、より有利に指令をこなすことができるようになります。



ジャンル：お手軽 RPG

サービス開始：2010 年 9 月 15 日

開発・運営：NHN Japan 株式会社

利用料金：基本プレイ 無料

参加方法：下記 URL からゲーム利用登録を行います

<http://casual.hangame.co.jp/tryfle/>

権利表記：(C) 2010NHN Japan Corp. All rights reserved.

※ 記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。

※ 画像は開発中のものです。