

報道関係各位

2009年6月9日
NHN Japan 株式会社

オンラインFPS 『戦場のカルマ(邦題)』 NHN Japan、日本国内における独占提供契約締結発表

NHN Japan 株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役社長:森川 亮、以下 NHN Japan)は、同社が運営するインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」にて提供する新規タイトルとして、Dragonfly GF. Co. Ltd(本社:韓国ソウル市江南区 代表取締役:パク チョル 以下、Dragonfly)が開発したパソコン用オンラインFPS(ファーストパーソン・シューティング)『戦場のカルマ(邦題)』において、日本国内における独占提供契約を締結した事を発表致します。

戦場のカルマ

『戦場のカルマ』は、2006年のサービス開始以来、順調にプレイ会員を獲得し、2009年3月時点で会員登録者数300万人を突破した、当社で初めて日本国内市場に投入したオンラインFPS「スペシャルフォース(<http://sf.hangame.co.jp/>)」の「Dragonfly」が開発を担当したタイトルです。

韓国では「KARMA2」のタイトル名で運営されており、韓国国内初のオンラインFPSとして2002年から2006年にサービスされ、後のオンラインFPSブームのきっかけとなった金字塔タイトル「KARMA ONLINE」の後継にあたります。

本タイトルは、FPSに適したグラフィックエンジン「FAME tach1」を使用し、プレイヤーはリアルに表現された、第二次世界大戦時の東ヨーロッパを舞台にドイツ兵・ソ連兵となって戦います。

特徴としては、スムーズにいつでも戦闘に参加できる「乱入システム」を搭載し、すばやい動きで銃弾を避けることができる「ダッキングシステム」などのアクション要素や、4兵種が利用できる「兵種システム」があり、アサルトライフルを扱う突撃兵、スナイパーライフルを扱う狙撃兵、マシンガンと回復アイテムを扱う分隊支援兵、ロケットランチャーと迫撃砲を扱う重火器兵の4兵種をプレイヤーは自在に操ることができます。

対戦時の戦況によって兵種を変更することにより、より戦略性の深い戦闘を、オンラインならではの多くの仲間と楽しむことはもちろん、一人でも楽しむことができます。

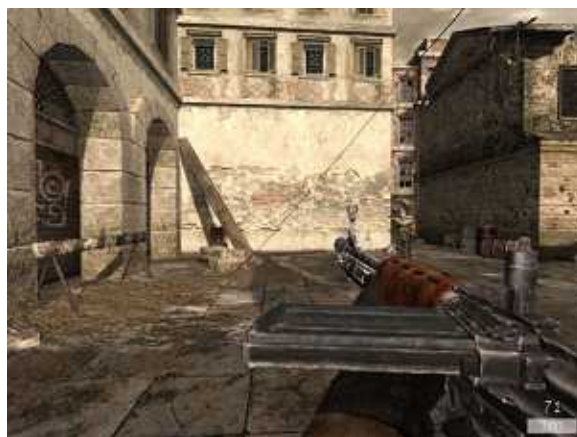
また、先日、米国ロサンゼルスで開催された、コンピューターゲーム関連見本市「Electronic Entertainment Expo 2009(E3 2009)」では、当社グループ企業で米国法人である「NHN USA, Inc.」が、「KARMA2」における北米、及びヨーロッパ地域での提供を発表しました。これ以前に海外展開を発表したタイを含め、今後、日本国内のみならず、グローバル展開を予定しております。

「戦場のカルマ」においてはFPSコアユーザーをターゲットとしており、「Dragonfly」との相互協力体制のもとに、今後、日本国内オンラインFPSユーザーの拡充を強力に推進し、オンラインゲーム市場の更なる発展を目指して参ります。

尚、今後のサービススケジュールについては、後日発表致します。



【メインビジュアル】



【スクリーンショット】

『戦場のカルマ』 概要

タイトル名： 戦場のカルマ（邦題）
キャッチ： 死線を越える！
スペシャルサイト URL： 後日発表
プラットフォーム： Windows(R)
ジャンル： オンライン FPS
運営： NHN Japan 株式会社（ハンゲーム）
開発： Dragonfly GF. Co. Ltd
料金形態： プレイ料金無料(一部アイテム課金)
推奨動作環境： 未定

戦場のカルマ

【コピーライト表記】

Published by NHN Japan Corporation.
Copyright (C)Dragonfly GF.LTD. All rights reserved.

記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。
記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。