

報道関係各位

2008年1月28日
NHN Japan 株式会社

オンライン 3D アクションシューティングゲーム 『SPECIAL FORCE (スペシャルフォース)』 オンライン FPS 日本国内最大級 会員登録者数 200 万人突破発表

NHN Japan 株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：森川 亮、以下 NHN Japan）は、同社が運営するインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」でサービス中の、オンライン 3D アクションシューティングゲーム『SPECIAL FORCE (スペシャルフォース)』（以下 スペシャルフォース）が、2008年1月27日（日）に、会員登録者数 200 万人を突破したことを発表致します。

『スペシャルフォース』は、実在する銃器、足音などの臨場感あるサウンド効果、緻密な 3D フィールドなど、リアルな演出にこだわったハンゲーム初のオンライン 3D アクションシューティングゲームです。実在する特殊部隊員に扮し、バトルロワイヤル形式（最大 16 名参加可能）の個人戦となる「デスマッチ」が、2 組のチームに分かれて仲間と共にクリアを目指す「チームマッチ」を選択し、過酷なフィールドでの緊張感溢れるプレイがお客様にご好評頂いております。

また、基本プレイ料金無料、簡単な操作方法で、ライトユーザーでも気軽に爽快感溢れるアクションをお楽しみ頂けるタイトルです。

本作は、シューティングジャンルの中で FPS（ファーストパーソン・シューティングゲーム）に区分されます。FPS は、ゲーム内のプレイヤーキャラクターを現実同様の自分視点で操るもので、臨場感あふれるリアルなアクションが特徴的ですが、『スペシャルフォース』の導入を発表した 2006 年当時は、欧米・韓国で人気を博しているのに比べ日本では馴染みにくいジャンルとされていました。しかし、運営開始から約 1 年 4 ヶ月、「ハンゲーム」で展開するにあたり、基本プレイ料金無料・簡単・手軽をコンセプトに運営し、順調に登録者数を増やしてまいりました。

2006 年 10 月 6 日のクローズド テスト開始以来、2006 年 11 月にはオープンサービスを開始、翌 2007 年 2 月に会員登録者数が 50 万人を突破し、5 月には大台となる 100 万人を突破、2007 年 11 月 30 日にはサービス開始一周年を迎えました。

そして、この度 2008 年 1 月 27 日に、オンライン FPS ジャンルにおいて日本国内最大級となる、会員登録者数 200 万人を突破。これもひとえに、お客様のご愛顧、ご支援、また運営にあたり頂戴した様々なご意見の賜物と深く感謝しております。

NHN Japan は、今後とも『スペシャルフォース』において、ゲームのアップデート、コミュニティシステムの充実、また運営面のサービス施策実施等、より一層お客様に支持されるゲームコンテンツを目指して参ります。

尚、今回の会員登録者数 200 万人達成を記念し、キャンペーンやイベントなどを今後実施する予定です。



【スクリーンショット】

『スペシャルフォース』 概要

タイトル名： SPECIAL FORCE (スペシャルフォース)
 公式 HPURL： <http://sf.hangame.co.jp/>
 ジャンル： オンライン 3D アクションシューティングゲーム
 運営： NHN Japan 株式会社
 開発元： Dragonfly (ドラゴンフライ)
 サービス形態： 基本プレイ料金無料 (一部アイテム課金)
 プレイ環境： <http://sf.hangame.co.jp/download/download.asp>



【サービス状況】

2006年10月6日： クローズド サービス開始
 2006年11月30日： オープンサービス開始
 2007年2月14日： 会員登録者数 50 万人突破
 2007年2月28日： ハンコインアイテム (アイテム課金) 販売開始
 2007年5月13日： 会員登録者数 100 万人突破 (クローズド サービス開始から累計)
 2007年10月21日： 第二回世界大会「スペシャルフォース・ワールドチャンピオンシップ バンコク 2007」開催
 2007年11月30日： 日本国内サービス開始一周年
 2008年1月27日： 会員登録者数 200 万人突破 (クローズド サービス開始から累計)

【コピーライト表記】

(C)1998-2006 Dragonfly GF Co.,Ltd.

(C)2006 NHN Japan Corporation Published by NHN Japan Corporation

プレスリリースに記載されている内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。
 記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

NHN Japan について (<http://www.nhncorp.jp/>)

NHN Japan は、グローバルインターネット企業 NHN Corporation の日本法人として 2000 年 9 月に設立致しました。現在 2,400 万の登録 ID、最大同時接続者数 13 万 7,000 人のインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」及びインターネットコミュニティサービス「CURURU(クルル)」を提供しています。

記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。