

報道関係者各位

2007年1月24日
NHN Japan 株式会社
株式会社スクウェア・エニックス

**NHN Japan、スクウェア・エニックスが制作する
Windows®用 新作MMORPG『コンチェルトゲート』を
インターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」で提供**

NHN Japan 株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：千 良鉉、以下 NHN Japan）と、株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は、スクウェア・エニックスが制作する Windows®用新作 MMORPG『コンチェルトゲート』を、NHN Japan が運営するインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」にて提供することに合意致しました。

『コンチェルトゲート』は、優しくほのぼのとした世界観、イラストの中を歩くような暖かみのあるグラフィック、シンプルかつ奥深いゲームシステムを特徴とする正統派ファンタジーオンライン RPG です。「かんたん！」「かわいい！」「奥深い！」を3つのプレイキーワードとし、さらにオンラインゲームの大きな楽しみの一つである「プレイヤー同士の絆」を深めるコミュニケーション要素も大切にして、これまでオンライン RPG を体験されたことのない方でも気軽に遊ぶことができる内容となっております。

ゲームソフトは無料でダウンロード可能、基本利用料も無料でご提供いたします。

なお、このたびのサービスは、スクウェア・エニックスがゲーム制作を行い、NHN Japan が「ハンゲーム」の中でサービスを提供、公式サイトでの運営・企画を行います。

NHN Japan は、『コンチェルトゲート』の日本国内独占契約を締結しております。

両社は、日本国内のみならず世界的に人気を誇るゲームコンテンツを輩出しているスクウェア・エニックスの高いゲーム開発力と、NHN Japan の持つオンラインサービスの運営ノウハウが融合することにより、これまでになく高品質なオンラインゲームサービスが生まれ、新しい価値が創造されることを確信しております。

『コンチェルトゲート』は、2007年1月24日よりクローズドベータテスター1万人の募集を開始し、2007年2月末よりクローズドベータテストを実施、その後2007年4月よりオープンサービスを実施する予定です。

NHN Japan とスクウェア・エニックスは、『コンチェルトゲート』のサービス展開にあたり、お客様のご満足を得られるように今後も鋭意努力してまいります。

< 『コンチェルトゲート』概要 >

タイトル名：CONCERTO GATE (コンチェルトゲート)

ジャンル：MMORPG

ショルダージャンル：新生&王道 オンライン RPG

公式サイト：<http://www.concertogate.jp>

企画 / 監修：株式会社スクウェア・エニックス

開発：株式会社ポンスビック

運営：NHN Japan 株式会社

プレイ環境：未定

サービス形態：プレイ料金無料 (アイテム課金予定)

サービススケジュール：

- ・ 2007年1月24日 クローズド テスター募集開始
- ・ 2007年2月26日~2月28日 第1次クローズド テスト (予定)
- ・ 2007年3月中旬 第2次クローズド テスト (予定)
- ・ 2007年4月 オープンサービス (予定)

コピーライト表記

Published by NHN Japan Corporation

Developed by ponsbic

(C)2007 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



NHN Japan について (<http://www.nhncorp.jp/>)

NHN Japan は、グローバルインターネット企業 NHN Corporation の日本法人として2000年9月に設立致しました。現在1,900万の登録ID、最大同時接続者数12万4,000人のインターネットゲームポータルサイト「Hangame (ハンゲーム)」をはじめとして、インターネットコミュニティサービス「CURURU (クルル)」、大人向けエンターテインメントサイト「アソブログ」のサービスを提供しています。

スクウェア・エニックスについて (<http://www.square-enix.com/>)

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,100万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは7,000万本以上の世界出荷を記録しています。

ポンスビックについて (<http://www.ponsbic.com/>)

オンラインゲーム専門の運営開発会社として2000年12月設立致しました。2003年より「クロスゲート」の運営に携わり、「クロスゲートパワーアップキット2,3」の製作を行いました。現在、その世界観を引き継ぎつつも、完全新作として生まれ変わった「コンチェルトゲート」を最終調整中です。他、オンラインゲーム開発案件を多数手がけています。

記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。