

2006 年 8 月 8 日

報道関係 各位

NHN Japan 株式会社

NHN Japan、オンライン野球ゲーム 『プロ野球 ファミスタ オンライン』を「ハンゲーム」で提供

NHN Japan 株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：千 良鉉、以下 NHN Japan）は、オンライン野球ゲーム『プロ野球 ファミスタ オンライン』（以下、『ファミスタ オンライン』）を、同社が運営するインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」にて提供することを決定致しました。

『ファミスタ オンライン』は家庭用ゲーム機にて、人気を博してきた株式会社バンダイナムコゲームス（本社：東京都大田区、代表取締役社長：石川 祝男、以下バンダイナムコゲームス）の野球ゲーム「ファミスタ」※1を、インターネット上でのプレイ専用として、NHN Japan とバンダイナムコゲームスが共同で開発を行った新タイトルです。オンライン化にあたっては、NHN Japan が、これまでのハンゲームにおける企画運営のノウハウを元に、オンラインゲームサービスの企画・設計およびサーバー開発を担当し、バンダイナムコゲームスはゲーム開発を担当致しました。

この度両社の強みを活かして共同開発を行った『ファミスタ オンライン』は、従来作の操作性の良さと高いアクション性はそのままに、将来的には本作オリジナルの部分として、戦略性を高めるカードゲームの要素を取り入れ、より白熱した対戦プレイが楽しめるようになります。

NHN Japan では、このたびの共同開発を通じて、コンソールゲーム開発にあたってのオンラインゲームサービス設計のためのノウハウを構築することができました。また、『ファミスタ オンライン』をハンゲームで提供することにより、ゲームラインナップを拡充し、顧客の満足度向上ならびに新規顧客層の開拓とブランドの認知向上を目指します。既存のオンラインゲームプレイヤーには、ビジュアル性の高い 3D ゲーム環境が主流の中、シンプルでありながらも試合の臨場感あふれるゲーム展開など、新鮮な楽しさを提供して満足度の向上に努めます。また、オンラインゲーム未体験の方々には、かつて家庭用ゲーム機で「ファミスタ」をプレイしていた層を中心に、オンラインならではの楽しさを提供し、オンラインゲームファンの拡大に取り組んでまいります。

NHN Japan では、2006 年 8 月 15 日より「ハンゲーム」にて、『ファミスタ オンライン』のプレオープンサービスを開始致します。基本料無料で、10 月にオープンサービス、11 月にアイテム課金の開始を予定しており、年内 100 万人のゲームプレイ会員獲得を目標としています。

NHN Japan は、『ファミスタ オンライン』のサービス展開にあたって、今後も、ゲームの更なる進化に向け、努力してまいります。

※1 「ファミスタ」シリーズについて

バンダイナムコゲームス（旧：ナムコ）が、任天堂の家庭用ゲーム機「ファミリーコンピュータ」向けソフトとして 1986 年に発売した「プロ野球ファミリースタジアム」から続く、野球ゲームシリーズです。選手ごとに個性を持たせたこと、簡単な操作でさまざまなアクションが行えたことなどから大人気を博しました。これまでに各種のプラットホームに対して合計 30 以上のタイトルが提供されています。シリーズ累計では 1,500 万本以上のセールスを記録するなど、国内の野球ゲームの代表的な存在となっています。

■『ファミスタ オンライン』の特徴

①基本無料でいつでも誰とでも気軽に対戦

ゲームの基本料金は無料。全国のプレイヤーが対戦相手となり、いつでも誰とでも、気軽に熱戦を繰り広げることができます。

②試合の臨場感あふれるアクション

プレイヤーは自らのチームを率い、投球、打撃、守備、走塁など、シンプルかつ勝負の駆け引きに満ちたアクションで、選手を自在に操作します。

③誰もが楽しめる簡単な操作性

操作はキーボードとマウスで簡単に行え、老若男女問わず、どなたでも手軽にプレイできます。

④オリジナル球団の作成とカードコレクションが可能。

選手一人ひとりにはカードで表現され、オープンサービス時には好きな選手を集めたオリジナル球団の作成や、カードコレクションもお楽しみいただけます。

■ゲーム概要

- ・ゲーム名称 : プロ野球 ファミスタ オンライン
- ・運営元 : ハンゲーム (NHN Japan)
- ・開発元 : 株式会社バンダイナムコゲームス
- ・URL : <http://fmst.jp>
- ・料金形態 : 基本料無料、アイテム課金 予定
- ・サービススケジュール
 - プレオープンサービス : 2006年8月15日(火)～
 - オープンサービス : 2006年10月開始予定
 - アイテム課金開始 : 2006年11月開始予定



Published by NHN Japan Corporation

©2006 NBGI (社) 日本野球機構承認 NPB BIS プロ野球公式記録使用

■バンダイナムコゲームスについて

バンダイナムコゲームスは、バンダイナムコグループの再編において株式会社ナムコと株式会社バンダイのゲームコンテンツ事業を統合して2006年3月31日に誕生しました。業務用アミューズメント機器や家庭用ゲームソフトの開発・生産・販売から、モバイルコンテンツの企画開発販売に至るまで、遊びを通じて世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供しています。人々が喜び・楽しみ・満足するゲームを常に提供し続け、世界一のエクセレントゲームメーカーを目指しています。

■NHN Japan について (URL : <http://www.nhncorp.jp>)

NHN Japanは、グローバルインターネット企業NHN Corporationの日本法人として2000年9月に設立致しました。現在、1,740万の登録ID、最大同時接続者数12万4,000人のインターネットゲームポータルサイト「Hangame (ハンゲーム)」をはじめとして、オンラインコミュニティサービス「CURURU (クルル)」、エンターテインメントブログサイト「Asoblog (アソブログ)」のサービスを提供しています。より良いサービスの提供のために、「場づくり (コミュニティ)」、「モノづくり (コンテンツ・サービス)」、及び「デリバリー」を追求し、社名の由来である「Next Human Network」の実現を目指してまいります。

※記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

※プレスリリースに記載されている内容は発表日現在のものです。予告なしに変更されることがあります。