

【報道関係者 各位】

～ Press Release ～

NHN Japan 株式会社

ハンゲーム 新オンライン将棋「将棋式」正式版提供開始！**初心者でも気軽に参加、“人”との対局の臨場感をオンラインで体感**

NHN Japan 株式会社(東京都渋谷区、代表取締役兼 CEO 千 良鉉 <http://www.nhncorp.jp/> 以下 NHN Japan)が運営するオンラインゲームコミュニティ「Hangame(ハンゲーム)」は、11月17日より、新機能を搭載した、新しいオンライン将棋「将棋式」の正式版の提供を開始します。この度の「将棋式」は他の種類のゲーム同様に無料で提供します。将棋は、古くから親しまれている伝統的な戦略対戦ゲームです。ハンゲームでは、これまで「将棋」のサービスを提供していましたが、子供を中心とした若年層やオンラインゲーム初心者層において、将棋人気が高まり、ユーザーからの要望に応じて、新しいオンライン将棋の開発に取り組み、この度「将棋式」正式版を提供するはこびとなりました。

正式版「将棋式」では、将棋ユーザーの趣向に応えるべく、対局と連動して手筋を研究することができる「検討機能」を追加しました。これは、自らの対局の棋譜を保存して、検討画面に読み込み、局面を再現して研究することができるというものです。また、表示している棋譜の情報をクリップボードに格納して、掲示板などのコミュニケーションツールを介して他のユーザーと手筋を検討しあうこともできます。更に、検討画面にはコメント欄があり、コメントを書くと棋譜の各局面にコメントを埋め込むこともでき、埋め込まれたコメントは、その局面の再現の際にかわいいネコのアイキャッチとともに表示されます。

また、「将棋式」では、手合割(ハンデ)による駒落ち戦*1など、将棋を覚えるための機能も充実させています。PC画面で長く対局していても疲れないように画面のビジュアルにもこだわり、目にも優しく臨場感のある対局の場を目指して、畳の上に将棋盤をおいてのリアルなシチュエーションを再現するゲーム画面としています。この度の「将棋式」では、他人の対局に入って観戦する機能など、初心者から中上級者まで、更に将棋が楽しく、強くなるための研究機能を充実させています。今後も更に改良を加えてリアルな勝負感と操作性を重視したオンライン対戦将棋として進化していく予定です。

NHN Japan が運営するハンゲームでは、新しいオンライン将棋「将棋式」正式版の提供を通じて、将棋をよく知っている層とこれから将棋を覚えていこうとする若い層とがコミュニケーションしていくコミュニティスタイルを模索していきます。子供をから大人まで、初心者から上中級者まで幅広い層の将棋ファンがオンライン上で対局しながら集う場を提供し、オンラインという新しいアプローチを通じて将棋の普及に努めていきたいと考えます。

*1 駒落ち戦:

駒落ち戦とは指定された駒を最初から抜くことで、ハンデをつけることができます。ハンゲームの「将棋式」では、通常の駒落ちのほか、「歩3つ」(王と持ち駒の歩3枚で戦う)を設定することもできます。

「将棋式」の特徴

初心者でも気軽に対局

「将棋式」は、ルールを知らない方でも十分楽しむことができます。将棋をはじめたばかりの人は、駒の動きを覚えるところで挫折してしまいがちですが、駒の移動できる範囲を表示しているの、遊びながら自然に動きを覚えていくことができます。腕の差がある人との対局も、駒を抜いて対局する駒落ち戦によってバランスをとることができます

「検討機能」でユーザーが戦略を立てながら対局・観戦できる

対局盤面以外に、自由に使える検討用の盤面を用意しており、対局中や観戦中、気になる局面になったらすぐに検討画面に読み込んで、盤面を見ながら考えてみるができます。通常、頭の中だけで対局した棋譜を思い返し、適切な感想戦を行えるようになるには、修練が必要ですが、「将棋式」では検討盤面を活用することで早い段階から感想戦に親しむことができます。棋譜の各局面にはコメントをつけることもでき、掲示板やEメールでより多くの人に手筋について意見を求めることができます。

“人”との対局の臨場感

「将棋式」は、将棋のオンライン対局を通じて、人と人がコミュニケーションをする将棋コミュニティコンテンツです。オンライン対局では、ともすると淡々と指すだけに終始してしまい、将棋が本来持っている緊張感が味わいにくくなる場合があります。ハンゲームでは「アバター(自分を表現するキャラクター)」を自分自身の代わりとして表示することで、“人”と相対する緊張感や楽しさを体感できます。

将棋式 ゲーム画面 : shougi2_img01.gif

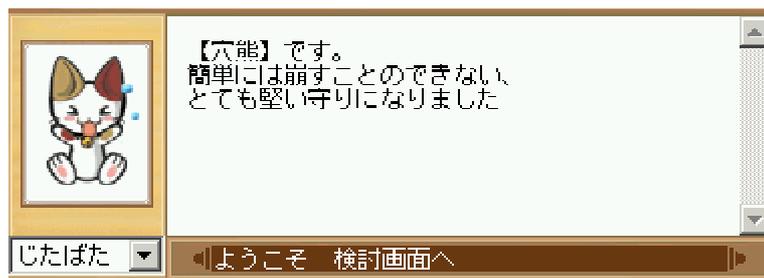


将棋式 検討画面 : kentou.gif



検討ウィンドウは、対局ウィンドウの局面を読み込むことができます。また、クリップボードを使って掲示板などのコミュニケーションツールを介して手筋を検討しあうこともできます

将棋式 検討画面コメント操作欄 : view_comment.gif



コメント欄にコメントを書くと棋譜の各局面にコメントを埋め込むことができます。うめこまれたコメントは、その局面がくるとネコのアイキャッチとともに表示されます。

画像使用の際のお願い（画像使用の際は、下記のコピーライト表示をお願いします。）

Copyright © 2003 NHN Japan Corporation All Rights Reserved.

【NHN Japan 株式会社概要 <http://www.nhncorp.jp/>】

NHN Japan 株式会社は、2003年10月に、検索ポータルサイト「NAVER」を運営するネイバージャパン株式会社と、オンラインゲームコミュニティサイト「Hangame」を運営するハンゲームジャパン株式会社が合併して誕生しました。今後「NAVER」と「Hangame」は、NHN Japan のサービスブランドとして、革新的な技術や価値あるサービスの開発に努力し、お客様やご提携企業様のビジネスに寄与してまいります。NHN Japan は「Next Human Network」の頭文字を社名としており、インターネットによる素晴らしいデジタルライフの実現のために、「人々をつなぐ次世代コミュニケーションネットワーク」を創造してまいります。

【Hangame <http://www.hangame.co.jp/>】

Hangame は、誰もが楽しめる多種多様な無料ゲームと、チャットや掲示板、話題のアバターサービス(有料)など豊富なコミュニティ支援サービスを提供しています。会員数 400 万人、お客様同士がゲームを通じて知り合い、コミュニケーションをはかり、人々が集う「オンラインゲームコミュニティ」として幅広いお客様にお楽しみ頂いています。

【NAVER <http://www.naver.co.jp/>】

NAVER は、すべてのインターネットユーザーに向けて、総合検索サービスを主軸として、オリジナルコンテンツ、コミュニティ、Eコマース など多様なサービスを提供しています。また、企業向けには、Web 構築・運営の技術とノウハウを活かした Web ソリューションの販売や、独自の最先端 AD サーバーを活用した新しいマーケティング手法ならびに広告・プロモーション手法を活用したコンサルティングなど幅広いサービスをご提供しています。